# English-Ukrainian Dictionary

A

**abacus** ['xbqkqs] — рахівниця

**ability** [q'bIlItI] — здатність, можливість

**abolish** [q'bPlIS] — скасовувати, виключати acceptable - прийнятний

**access** ['xkses] — доступ, звернення; звертатися, мати доступ

**~ time** — час доступу

**database** ~ — доступ до бази даних

**sequential** [sI'kwenSql] ~ — послідовний доступ

**accessible** [qk'sesqbl] — доступний

**accessories** [qk'sesqrIz] — реквізити

**accessory equipment** — допоміжні пристрої

**accomplish** [q'kAmplIS] — завершувати, закінчувати

**accomplishment** — завершення; виконання

**according** — відповідний

**~ to** — відповідно до

**accordingly** — відповідно, відповідним чином

**account** [q'kaunt] — розрахунок, підрахунок, рахунок (банківський); враховувати

**take into** **~** — брати до уваги, враховувати

**accumulate** [qkjHmjuleIt] — накопичувати (ся), підсумовувати, збирати

**accumulator** — суматор; накопичуючий регістр; пристрій підсумовування

**accuracy** ['xkjurqsI] — точність, правильність; чіткість

**accurate** ['xkjurIt] — точний, правильний

**achieve** [q'CJv] — досягати, завершувати

**achievement** [q'CJvmqnt] — досягнення, завершення

**acquire** [q'kwaIq] — придбавати, отримувати

**acquirement —** придбання, отримання

**act** — діяти, працювати

**action** — дія, робота, операція

**put into** ~ — приводити в дію

**activity —** діяльність

**adapt** [q'dxpt] — адаптувати (ся), відрегулювати (ся); пристосовувати (ся)

**adapter** — адаптор

**add** [xd] — додавання, підсумовування

**added** — доданий, додатковий

**adder** — суматор, пристрій (блок) підсумовування

**addition** [q'dISn] — додавання, підсумовування, додаток

**in ~ to** — на додаток до; крім того, до того ж

**address** — адреса; адресувати; стосуватися; зачіпати

**adequate** ['xdIkwIt] — адекватний; відповідний; достатній;

**adjacent** [q'GeIsqnt]— суміжний; сусідній; примикає

**adjust** [q'GAst] — регулювати, відрегулювати

**adjuster** — регулятор

**adjustment** — регулювання; настройка; коригування; підгонка; поправка

**advance** [qd'vRns] — просуватися (ся);

**in** ~ — заздалегідь

**advanced** — покращений; вдосконалений; ефективніший

**advancement** — просування, поліпшення, удосконалення

**advantage** [qd'vRntIG] **—** перевага; вигода

**advice** [qd'vaIs] — **1**. порада; рекомендація

**advise** [qd'vaIz] — **2**. радити; рекомендувати; консультувати

**adviser** — консультант; довідник

**affect** [q'fekt] — впливати; впливати

**agree** [q'grJ] — відповідати; погоджувати (ся)

**agreement** — угода

**aid** [eId] — допомога, сприяння

**aids** — кошти; засоби

**aim** [eIm] — мета; націлювати, направляти

**algorithm** ['xlgqrIDm] — алгоритм

**align** [q'laIn] — вирівнювати, вибудовувати в лінію

**allocate** ['xlqkeIt] — розподіляти; розміщувати; надавати (доступ)

**allocation** ["xlq'keISn] — розподіл; призначення; надання

**allow** [q'lau] — допускати; дозволяти

**~ for** — враховувати; брати до уваги

**allowable —** допустимий

**alter** ['Lltq] — (з) міняти (ся)

**alteration** ["Lltq'reISn] — зміна; зміна

**amend** [q'mend] — виправляти; покращувати

**amendment** — поправка; виправлення

**amount** [q'maunt] — кількість; величина; розмір; об'єм; складати;

**~ of damage** ['dxmIG] — ступінь пошкодження

**~ of memory** — об’єм пам'яті

**~ of time** — інтервал часу

**proper** ~ — необхідна кількість

**amplification** ["xmplIfI'keISn] — посилення

**amplifier** ['xmplIfaIq] — підсилювач

**amplify** ['xmplIfaI] — посилювати (ся)

**analog** — аналог; аналоговий

**analog-digital** — аналого-цифровий

**analyst** ['xnqlIst]— аналітик; (системний) розробник

**appear** [q'pIq] — з'являтися; виникати

**appearance** [q'pIqrns] — поява; вигляд

**appliance** [q'plaIqns] — пристрій; прилад

**application** ["xplI'keISn] — додаток, застосування, вживання;

**applied** [q'plaId] — прикладний

**apply** [q'plaI] — застосовувати (ся); використовувати;

**approach** [q'prouC] — наближення; підхід; метод; наближатися, підходить

**top-down** ~ — принцип спадної розробки

**comprehensive** ["kOmprI'hensIv] ~ — комплексний підхід

**educational** ["edju'keISqnl] ~ — метод навчання

**general**  ~ — загальний підхід

**graphic** ['Genqrql]~ — графічний метод

**self-study** ~ — метод самонавчання

**step-by-step** ~ — метод поетапного вирішення

**training** ~ — метод навчання

**trial-and-error** ['traIql] ~ — метод проб і помилок, метод підбору

**appropriate** [q'prouprIqt] — підходящий; відповідний; властивий;

**architect** ['RkItekt] — розробник архітектури

**architecture** ['RkItekCq] — архітектура; структура

**communications** [kq"mjHnI'keISqn] ~ — архітектура засобів зв'язку

**computer** ~ — архітектура комп'ютера

**disk** ~ — структура диска

**istruction set** ~ — структура системи команд

**network** ~ — мережева архітектура

**security** [sI'kjuqrItI] ~ — архітектура системи захисту

**software** ['sOftwFq]~ — структура програмного забезпечення

**arrange** [q'reInG] — розміщувати; розташовувати; встановлювати; монтувати

**~ icons** ['aIkOnz] — вибудувати значки

**arrangement** — розміщення, розташування; упорядкування;

**array** [q'reI] — матриця; грати; масив; упорядковувати, розміщувати в масиві

**assemble** [q'sembl] — збирати; об'єднувати; монтувати;

**assembler** — асемблер

**assembly** [q'semblI] — складання; монтаж; вузол; блок; сукупність; система

**associate** [q'souSIIt] — з'єднувати; об'єднувати; пов'язувати

**associated** — (при) з'єднаний; об'єднаний; пов'язаний;

**~ documentation** — відповідна документація

**association** [q'sousI'eISn]— об'єднання; взаємозв'язок; сукупність

**assurance** [q'Suqrqns] — гарантія, забезпечення

**assure** [q'Suq] — гарантувати; забезпечувати

**attach** [q'txC] — приєднувати (ся); підключати (ся); докладати (ся)

**attachment** — під'єднання; підключення;

**attain** [q'teIn] — досягати

**attempt** [q'tempt] **—** спроба; намагатися

**attitude** ['xtItjHd] — положення; орієнтація; ставлення

**avail** [q'veIl] — користь; вигода; бути корисним; допомагати

**availability** [q"veIlq'bIlItI] — готовність; доступність, наявність

**available** [q'veIlqbl]- доступний; наявний (в наявності); має місце

**have** ~ — мати в наявності, мати в розпорядженні

**when** ~ — при наявності

**widely** ~ — загальнодоступний

**average** ['xvqrIG] — середній

**avoid** [q'vOId] — уникати; виключати; усувати; запобігати

**aware** [q'wFq] — обізнаний; інформований

**awareness** [q'wFqnIs] — поінформованість; інформованість

**В**

**background** — фон; передумова, основа; підготовка; кваліфікація; навички (роботи)

**bar** [bR] — стрижень; смуга; рядок

**base** [beIs]— база; основа, адже основа;

**data** ~ — база даних

**information** ~ — сукупність інформації

**knowledge** ['nOlIG] ~ — база знань

**user** ~ — коло користувачів

**based** — заснований

**batch** [bxC] — пакет; пакетний файл

**~ processing** — пакетна обробка

**benefit** ['benIfIt] — вигода; користь; перевагу; допомагати;

**bias** ['baIqs] — зміщувати; зміщення

**binary** ['baInqrI]— двійковий

**~ coded** — в двійковому поданні

**bit** — біт; двійковий розряд

**board** — панель; пульт; плата

**chip** ~ — плата з мікросхемами

**circuit** ['sWkqt] ~ — монтажна плата

**key** [kJ] ~ — клавіатура

**switch** [swIC] ~ — панель перемикання

**bootstrapping** — початкове завантаження

**branch** [brRnC] — галузь; розділ; відділення; розгалужуватися; переходити

**break** — розрив; переривання; пауза; переривати; порушувати; відмовляти (про програму)

**~ into** — впроваджуватися, проникати (в систему)

**breakdown** — руйнування; поломка

**brief** [brJf] — короткий; стиснений

**in** ~ — коротко; стисло

**bring** — (на)давати; давати

**~ into** — вводити; заносити в пам'ять

**~ into action** — приводити в дію

**~ out** — показувати; демонструвати

**browse** [brauz]— переглядати

**browsing** — перегляд

**buffer** ['bAfq] — буфер; заносити в буфер

**bug** [bAg] — помилка; дефект; недоробка

**data** ~ —помилка в даних

**loop** [lHp] ~ — помилка в циклі

**security** [sI'kjuqrItI] ~ — недоробка системи захисту

**bug-free** — не містить помилок

**bug-test** — перевіряти на наявність помилок

**builder** — розробник; виробник; творець

**building** — розробка; побудова; формування, створення

**burden** ['bWdn]— витрати, видатки; обов'язки;

**bus** — шина; канал; лінія (передачі даних); з'єднувати шиною

**control** ~ — шина управління

**data** ~ — шина даних

**input** ~ — вхідна шина

**input-output** ~ — шина вводу-виводу

**memory** ~ — шина (доступу) до пам'яті

**button** — кнопка; кнопковий

**browse** [brauz] ~ — кнопка перегляду

**cancel** ['kxnsl] ~ — кнопка скасування

**emergency** [I'mWGnsI] ~ — аварійна кнопка

**exit** ['eksIt] ~ — кнопка виходу

**reset** ['rJ'set] ~ — кнопка скидання

**start** ~ — кнопка запуску

**byte** — байт; розміром в байт

**С**

**cache** [kxS] — кеш; файл для зберігання (даних); зберігати

**calculate** ['kxlkjuleIt] — обчислювати; розраховувати

**calculating device** [dI'vaIs] — обчислювальний пристрій

**calibrate** ['kxlIbreIt] — градуювати; вивіряти, відрегулювати

**call** — виклик; звернення; викликати; звертатися; називати

**call for** — вимагати; передбачати

**cancel** ['kxnsl] — скасовувати; анулювати; скасування; анулювання

**capability** ["keIpq'bIlItI] — здатність; можливість

**capacitor** [kq'pxsItq] — конденсатор

**capacity** [kq'pxsItI] — ємність; об'єм; продуктивність;

**media** ~ — ємність носія

**capture** ['kxpCq] — збирати (дані); переносити; записувати (у пам'ять)

**card** — плата; карта; картка

**cardfile** — картотека

**carrier** ['kxrIq] — носій; тримач; мережу передачі даних

**carry** — нести; переносити

**~ out** — виконувати (команду)

**cartridge** ['kRtrIG] — касета; картридж

**cathode-ray tube** ['kxTqud reI tjHb] — електроннопроменева трубка

**cause** [kLz] — змушувати; змушувати; бути причиною;

**cell** [sel]— комірка; елемент

**chain** [CeIn] — ланцюг; ланцюжок; послідовність

**challenge** ['CxlInG] — труднощі; перешкоду; представляти трудність

**change** [CeInG]— зміна; заміна; змінювати(ся)

**character** ['kxrIktq] — символ; знак; буква

**~ map** — таблиця символів

**chart** [CRt] — діаграма; графік; схема; таблиця; будувати графік; зображати

**bar** ~ — столбиковая діаграма

**dot** ~ — точкова діаграма

**line** ~ — графік

**pie** ~ — кругова/секторна діаграма

**check** — контроль; перевірка; перевіряти

**checkout** — перевірка; налагодження; налагодження

**chip** — кристал; мікросхема

**choose** — вибирати

**circuit** ['sWkIt] — ланцюг; контур; електрична схема

**circuitry** ['sWkqtrI] — (електронні) схеми

**clear** [klIq] — чистий; стертий; віддалений; очищати; видаляти

**code** — код; кодувати; програмувати; система команд

**coding** — програмування

**column** ['kOlqm] — стовпець; колонка; графа

**communicate** [kq'mjHnIkeIt] — повідомляти(ся); пов'язувати

**communication** [kq"mjHnI'keISqn] — зв'язок; повідомлення; взаємодія

**comparative** [kqm'pxrqtIv] — порівняльний

**compare** [kqm'pFq] — порівняння; порівнювати; співвідноситися

**comparer/comparator** — компаратор; пристрій порівняння

**compatibility** [kqm"pxtq'bIlItI] — сумісність

**compiler** [kqm'paIlq] — компілятор

**complete** [kqm'plJt] — повний; цілий; завершений; завершувати; закінчувати

**completely** [kqm'plJtlI] — повністю; цілком

**computation** ["kOmpjH'teISqn] — обчислення; розрахунок

**compute** [kqm'pjHt] — обчислювати; розраховувати

**computer** — комп'ютер; обчислювальна машина

**advanced** [qd'vRnst] ~ — сучасний комп'ютер

**all-purpose** ['pWpqs] ~ — універсальний комп'ютер

**analog** ~ — аналоговий комп'ютер

**digital** ['dIGItl] ~ — цифровий комп'ютер

**first-generation** ["Genq'reISn] ~ — комп'ютер першого покоління

**general-purpose** ~ — універсальний комп'ютер

**handheld** ~ — кишеньковий комп'ютер

**IBM-compatible** [kqm'pxtqbl] ~ — ІБМ-сумісний комп'ютер

**mobile** ~ — портативний/переносний комп'ютер

**notebook** ~ — блокнотний комп'ютер

**personal** ~ [PC] — персональний комп'ютер

**portable** ['pLtqbl] ~ —портативний комп'ютер

**~ mail** — електронна пошта

**concept** ['kOnsept] — поняття; принцип; концепція

**condition** [kqn'dISqn] — умова, стан; режим

**confirm** [kqn'fWm] — підтверджувати

**confirmationи** ["kOnfq'meISqn] — підтвердження

**delivery** [dI'lIvqrI] ~ — підтвердження прийому

**connect** — з'єднувати; підключати; пов'язувати

**connection** — підключення, встановлення зв'язку; з'єднання;

**consider** [kqn'sIdq] — розглядати; враховувати; вважати; вважати

**considerable** [kqn'sIdqrqbl] — значний; істотний

**considerably** — значно

**consume** [kqn'sjHm] — споживати; витрачати

**consumer** — споживач; абонент

**consumption** [kqn'sAmpSqn] — споживання; витрата

**power** ~ — витрата енергії

**content** ['kOntent]— зміст; сенс

**contrast** ['kLntrRst] — контраст; протилежність

**as ~ ed with** — на відміну

**in** ~ — навпаки; навпаки

**contribute** [kqn'trIbjHt] — сприяти, сприяти; вносити вклад

**contribution** ["kOntrI'bjHSqn] — вклад; сприяння

**control** — управління, регулювання; управляти; регулювати

**access** ['xkses] ~ — керування доступом

**device** [dI'vaIs] ~ — керування пристроєм

**distance** ['dIstqns] ~ — дистанційне керування

**error** ['erq] ~ — контроль за помилками

**inventory** ['InvqntrI] ~ —інвентаризація; переоблік

**~ panel** ['pxnl] — панель управління

**~ unit** ['jHnIt] — блок управління

**convenience** [kqn'vJnjqns] — зручність; придатність

**convenient** [kqn'vJnjqnt] — зручний; придатний

**conversion** [kqn'vWSqn] — перетворення

**convert** [kqn'vWt]— перетворювати

**converter** — перетворювач; конвертор

**convey** [kqn'veI]— передавати; повідомляти

**conveying** — передача (інформації)

**copy** — копія; примірник; копіювати

**core** [kL] — ядро; оперативна пам'ять ; суть; основна частина

**correct** [kq'rekt]— вірний; правильний; потрібний; необхідний; виправляти

**correction** [kq'rekSqn] — виправлення; усунення (несправності)

**corrective** [kq'rektIv] — коригуючий

**corrector** — коректор; блок або програма коригування

**corrupt** [kq'rApt] — руйнувати; псувати; спотворювати; спотворений

**corrupted** — спотворений;

**corruption** [kq'rApSqn] — руйнування; спотворення; псування; пошкодження

**data** ['deItq] ~ — спотворення даних

**cost** — вартість; ціна

**cost-effective** [I'fektIv] — економічний; економічно виправданий

**count** [kaunt] — рахунок; підрахунок; відлік; вважати; підраховувати

**counter** — лічильник;

**binary** ['baInqrI] ~ — двійковий лічильник

**character** ['kxrIktq] ~ — лічильник символів

**data** ['deItq] ~ — лічильник (елементів) даних

**instruction** ~ — лічильник команд

**pulse** [pAls] ~ —лічильник імпульсів

**sequence** ['sJkwqns] ~ — лічильник команд

**software** ['sOftwFq] ~ — програмний лічильник

**storage** ['stLrIG] ~ — накопичувальний лічильник

**time-out** ~ — лічильник часу очікування

**create** [krI'eIt]— творити; формувати

**creation** [krI'eISqn] — створення, формування

**curriculum** [kq'rIkjulqm] — навчальна програма

**cycle** ['saIkl] — цикл; період; такт; етап

D

**damage** ['dxmIG]— ушкодження, руйнування

**data** ['deItq] —дані; інформація

**application** ["xplI'keIS] ~ — дані прикладної програми

**approximate** [q'prOksImIt] ~ — наближені дані

**available** [q'veIlqbl] ~ — наявні дані

**bad** ~ — невірні (спотворені) дані

**calculation** ["kxlkju'leISqn] ~— розрахункові дані

**check** ~ — контрольні дані

**help** ~ —довідкові дані

**missing** ~ — відсутні (відсутні) дані

**source** [sLs] ~ — вихідні дані

**database** ['deItqbeIs] — база даних; заносити в базу даних

**deal** [dJl]— мати справу; працювати

**dealer** — посередник; постачальник

**debug** ["dJ'bAg] — налагоджувати (програму)

**debugger** — відладчик

**debugging** — налагодження

**decide** [dI'saId] — вирішувати, приймати рішення

**decision** [dI'sIZqn] — рішення

**decode** ['dJkqud] — декодувати

**decoder** — дешифратор

**decrease** ['dJkrJs] — зменшення, зниження; зменшувати; знижувати

**default** [dI'fLlt] — по замовчуванню; (той) що мається на увазі; замовчування

**deficiency** [dI'fISqnsI] — недолік; брак, відсутність

**define** [dI'faIn] — визначати; задавати

**definition** ["defI'nISqn] — визначення; завдання

**degree** [dI'grJ]— ступінь; міра;

**~ of compatibility** [kqm"pxtq'bIlItI] — ступінь сумісності

**~ of protection** [prq'tekSqn] — ступінь захисту

**~ of security** [sI'kjuqrItI] — ступінь безпеки

**delay** [dI'leI]— затримка; запізнювання; затримувати; відкладати

**delete** [dI'lJt]— видаляти; прати; очищати

**deleter** — програма видалення

**deletion** [dI'lJSqn] — видалення; стирання

**delivery** [dI'lIvqrI] — подача; доставка; поставка

**demagnetize** ['dJ'mxgnItaIz] — розмагнічує

**demand** [dI'mRnd]— вимога; запит; вимагати; запитувати

**density** ['densItI]— щільність

**data** ~ — щільність запису даних

**drive** ~ — щільність дисковода

**packing** ~ —щільність упаковки

**storage** ['stLrIG] ~ — щільність заповнення пам'яті

**depend** [dI'pend] — залежати від (чого-небудь)

**dependence** [dI'pendqns] — залежність

**dependent** [dI'pendqnt]— залежний; залежить

**depending** — залежно від

**deposit** [dI'pOzIt] — поміщати; розміщувати

**depository** [dI'pOzItqrI] — склад; сховище

**design** [dI'zaIn]— проектування; конструювання; розробка

**detail** ['dJteIl] — деталь; подробиця

**in** ~ —докладно; детально

**detect** [dI'tekt] — виявляти; виявляти

**detection** [dI'tekSqn] — виявлення, виявлення

**error** ['erq] ~ — виявлення помилок

**failure** ['feIljq] ~ — виявлення несправностей, виявлення помилок

**detector** — детектор; засіб виявлення; датчик

**device** [dI'vaIs] 1. — пристрій; прилад; апарат; пристосування

**accounting** [q'kauntIN] ~ —рахункове пристрій

**alarm** [q'lRm] ~ — сигнальний пристрій

**clock** ~ — датчик часу; таймер

**computing** ~ — обчислювальний пристрій; спосіб обчислень

**control** ~ — пристрій керування

**drawing** ~ — креслярське пристрій

**encoding** ~ — кодучий пристрій

**incompatible** ["Inkqm'pxtqbl] ~ — несумісний пристрій

**measuring** ['meZqrI] ~ — вимірювальний пристрій

**pen** ~ — креслярський пристрій; світлове перо

**plotting** ~ — креслярський пристрій

**printing** ~ — друкувальний пристрій,

**recording** ~ — записуючий пристрій

**sensing** ~ — датчик; детектор

**switching** ~ — перемикач

**devise** [dI'vaIz] 2. — розробляти; винаходити

**digit** ['dIGIt]— цифра; розряд (числа); знак

**binary** ['baInqrI]~ — двійкова цифра

**binary-coded** ~ — цифра двійкового коду

**check** ~ — контрольний розряд

**information** ~ — інформаційний розряд

**input** ~ — цифра що вводиться

**significant** [sIg'nIfIkqnt] ~ — значуща цифра

**digital** ['dIGItl] — цифровий

**digitally** — в цифровому представленні

**digit-by (to)-digit** — порозрядний

**digitize** ['dIGItaIz]— перетворювати до цифрового ряду

**digitizer** — аналого-цифровий перетворювач; графічний планшет; сканер

**dimension** [dI'menSqn] — розмір; вимір

**direct** [dI'rekt] — направляти; управляти, керувати; вказувати

**direction** [dI'rekSqn]— напрямок; керівництво; вказівку

**backward** ['bxkwqd] ~ — зворотний напрямок

**clockwise** ['klOkwaIz] ~ — напрям за годинниковою стрілкою

**counterclockwise** ['kauntq'klOkweIz] ~ — напрямок проти годинникової стрілки

**data** ['deItq] ~ — напрямок передачі даних

**forward** ['fLwqd] ~ — пряме напрям

**inverse / reverse** ['In'vWs, rI'vWs] ~ — зворотний напрямок

**printing** ~ — напрям друку

**transmission** [trxnz'mISqn] ~ —напрям передачі

**directory** [dI'rektqrI] — каталог; довідник; перелік (даних); керівництво

**disadvantage** ["dIsqd'vRnIG] — недолік; незручність

**disagreement** ["dIsq'grJmqnt] — невідповідність; розбіжність; протиріччя

**disappear** ["dIsq'pIq] —зникати; пропадати

**discharge** [dIs'CRG] — розвантаження; розвантажувати, звільняти (систему)

**disclose** [dIs'klquz] — розкривати; виявляти

**disconnect** ['dIskq'nekt] — роз'єднувати; відключати; '

**discount** ['dIskaunt]— не враховувати; не взяти до уваги; знижка

**discover** [dIs'kAvq]— виявляти; виявляти

**discovery** — виявлення, виявлення

**discrete** [dIs'krJt] — дискретний; окремий

**disintegrate** [dIs'IntIgreIt] — розділяти(ся); розпадатися на складові частини

**disk** — диск

**blank** [blxNk] ~ — порожній диск

**flexible** ['fleksqbl] ~ — гнучкий диск

**floppy** ['flOpI] — гнучкий, флоппі-диск

**hard** ~ — жорсткий диск

**~ capacity** [kq'pxsItI] — ємність диска

**displace** [dIs'pleIs] — переміщати; зміщувати

**display** [dIs'pleI]—дисплей, будова (візуального) відображення

**distortion** [dIs'tLSqn] — спотворення

**distribute** [dIs'trIbjHt] — розподіляти; поширювати

**distributed** — розподілений; розосереджений

**distribution** [dIs'trIbjHSqn]— розподіл; поширення

**distributor** — розповсюджувач; розподільник

**diversity** [daI'vWsItI] — різноманітність; відмінність

**dot** — точка; ставити крапку

**download** — завантажувати; зчитувати; зчитування (файлів) з сервера

**drive** — привід; дисковод; запам'ятовуючий пристрій

**disk** ~ — дисковод

**magnetic-tape** [mxg'netIk teIp] ~ — запам'ятовуючий пристрій на магнітній стрічці

**driver** — драйвер

**print** ~ — драйвер друку

**software** ['sOftwFq] ~ — програмний драйвер

**due** [djH] **to** — завдяки, з-за; внаслідок

**dump** [dAmp] — розвантаження; дамп; висновок; розвантажувати скидати; виводити

**duplication** ["djHplI'keISqn] — дублювання; копіювання

**duplicator** - копіювальний пристрій

**Е**

**edit** ['edIt]— редагувати;

**editor** — редактор; програма редагування

**effect** [I'fekt] — діяти; впливати; вплив; ефект

**efficiency** [I'fISqnsI] — ефективність, коефіцієнт корисної дії

**effort** ['efqt] — зусилля, робота

**eject** [I'Gekt] — викидати; виштовхувати; видавати (дані); викид; видача

**elaborate** [I'lxbqreIt] — розробляти; розвивати

**elaboration** [I"lxbq'reISqn] — розвиток; розробка

**eliminate** [I'lImIneIt] — усувати; видаляти; скасовувати; ліквідувати

**elimination** [I'lImIneISqn] — усунення; скасування

**e-mail** — електронна пошта

**e-mailing** — відправка (повідомлень) по електронній пошті

**embrace** [Im'breIs]— охоплювати; містити

**emergency** [I'mWGqnsI] — аварія; надзвичайна ситуація; аварійний

**emit** [I'mIt] — випускати; випромінювати; видавати; генерувати (дані)

**emphasize** ['emfqsaIz] — виділяти; підкреслювати

**enable** [I'neIbl] — дозволяти; дозволяти; робити можливим; допускати

**encapsulate** — герметизувати; ізолювати; поміщати (у пакет)

**encoder** [In'kqudq] — шифратор; кодує пристрій; шифрувальник

**engine** ['enGIn] — механізм, пристрій

**ensure** [In'Suq] — забезпечувати; гарантувати

**enter** — входити; вводити; заносити

**entire** [In'taIq] — цілий; повний; весь

**entirely** [In'taIqlI] — цілком; повністю

**entry** ['entrI] — ввід; занесення; вхід

**enumerate** [I'njHmqreIt] — перераховувати

**enumeration** [I"njHmq'reISqn] — перерахування; перелік

**environment** [In'vaIqrqnmqnt]—середовище; оточення; умови (експлуатації)

**application** ["xplI'keISn] ~ — прикладне середовище

**communications** [kq"mjHnI'keISqnz] ~ — комунікаційне середовище

**computing** ~ — обчислювальна середа

**execution** ["eksI'kjHSn] — середовище виконання програми

**external** [eks'tWnl] ~ — зовнішнє середовище

**hardware** ['hRdwFq] ~ — апаратне середовище

**management** ['mxnIGmqnt] ~ — середовище/засоби управління

**network** ~ — мережеве середовище

**processing** ~ — умови обробки

**security** [sI'kjuqrItI] ~ — умови захисту; режим безпеки

**software** ['sOftwFq]~ — програмне середовище

**user** ~ —операційне середовище

**equal** ['Jkwql]— рівний; однаковий

**equality** [i'kwOlItI] - рівність

**equation** [I'kweIZqn] — рівняння;

**equip** [I'kwIp] — обладнати; оснащувати

**equipment** [I'kwIpmqnt] — обладнання; прилади; апаратура; (апаратні) засоби

**erase** [I'reIz] — стирати; видаляти

**erasing** — стирання; видалення; очищення

**error** ['erq] — помилка; похибка

**access** ['xkses] ~ — помилка доступу

**coding** ~ — програмна помилка

**common** ~ —типова помилка

**connection** [kq'nekSn] ~ — неправильне з'єднання

**operating** ~ — помилка через порушення правил експлуатації

**outstanding** [aut'stxndIN] ~ — не виправлена помилка

**permissible** [pq'mIsqbl] ~ — допустима помилка

**processing** ~ —помилка при обробці даних

**startup** ~ — помилка при початковому завантаженні

**time-out** ~ — помилка через неготовність пристрою до роботи

**unrecoverable**  ~ — непоправна помилка

~ **handling** ['hxndlIN] — обробка помилок

~ **trapping** ['trxpIN] — пастка для помилок

**error-free** — не містить помилок

**error-prone** [proun] — схильний до помилок

**essential** [I'senSql] — суттєвий; значний; невід'ємний

**event** [I'vent] — подія; випадок; результат

**examination** — дослідження; розгляд; перегляд; перевірка

**examine** [Ig'zxmIn]—дослідити; перевіряти

**except** [Ik'sept] **for** — за винятком

**exchange** [Iks'CeInG] — обмін; заміна

**execute** ['eksIkjHt] — виконувати; виконувати

**execution** ["eksI'kjHSqn] — виконання

**executive** [Ig'zekjutIv] — диспетчер; керуюча програма; операційна система

**exit** ['eksIt] — вихід; виходити

**expand** [Iks'pxnd] — розширювати (ся); збільшувати; нарощувати (можливості)

**expansion** [Iks'pxnSqn] — розширення, збільшення;

**experience** [Iks'pIqrIqns] — досвід; кваліфікація; випробовувати (труднощі)

**exponentiation** ["ekspq'nenSIeiSn] — підводити до ступеня

**extend** [Iks'tend] — розширювати; подовжувати

**extension** [Iks'tenSqn] — розширення; доповнення; подовження; продовження

**extract** [Iks'trxkt] — виділяти; витягувати

**extraction** [Iks'trxkSqn] — вилучення; вибірка; виділення

**extremely** [Iks'trJmlI] — надзвичайно; вкрай; дуже

**F**

**fabricate** ['fxbrIkeIt] — виготовляти

**fabrication** ["fxbrI'keISqn] — виготовлення

**facility** [fq'sIlItI]— пристрій; засіб; зручність

**facilities** — обладнання; пристосування; можливості; середовища

**communication** [kq"mjHnI'keISqn] ~ — засоби зв'язку

**database** ~ — кошти (пошуку) бази даних

**display** [dIs'pleI] ~ — кошти (візуального) відображення/виводу на екран

**management** ['mxnIGmqnt] ~ — засоби управління

**fail** [feIl]— збій, відмова; пошкодження; виходити з ладу; відмовляти, не вдаватися

**failure** ['feIlq] — відмова; пошкодження; дефект; збій; помилка; невдача

**fault** [fLlt]— несправність; дефект; відмова; збій; давати збій

**assembly** [q'semblI] ~ — дефект збірки

**data** ['deItq] ~ — помилка в даних

**design** [dI'zaIn] ~ — проектна недоробка

**device** [dI'vaIs] ~ — несправність пристрою

**latent** ['leItqnt] ~ — прихований дефект

**random** ['rxndqm] ~ — випадковий збій/помилка

**feasibility** ["fJzq'bIlqtI] — можливість; здійсненність

**feasible** ['fJzqbl] — можливий; здійсненний

**feature** ['fJCq] — властивість; ознака; особливість; характерна риса

**feed** [fJd] — подавати; живити; заправляти (папір); вводити (дані)

**feedback** — зворотній зв'язок

**field** [fJld] — поле; область; зона; сфера (діяльності)

**figure** ['fIgq] — цифра; число; обчислювати;

**figure out** — обчислювати; визначати

**file** — файл; заносити в файл

**batch** [bxC] ~ — пакетний файл

**common** ~ — загальний файл

**data** ['deItq] ~ — файл/картотека даних

**help** ~ — файл підказок

**input** ~ — вхідний файл

**output** ~ — вихідний файл

**user** ~ — файл користувача

~ **recovery** [rI'kAvqrI] — відновлення файлу

**firmware** — вбудоване програмне забезпечення

**flexibility** — гнучкість; адаптованість; настроюваність

**flexible** ['fleksqbl] — гнучкий; змінюваний

**floppy** ['flOpI] — гнучкий диск; дискета

**flow** [flqu] — хід виконання (програми); послідовність

**flowcharting** ['flqVCRtIN] — побудова блок-схеми

**font** [fOnt] — шрифт; набір символів

**alpha-numeric** ['xlfq njV'merIk] ~ — текстовий шрифт

**default** [dI'fLlt] ~ —шрифт, обираний за замовчуванням; стандартний шрифт

**plotter** ['plOtq] ~ — креслярський шрифт

**print/type** ~ — друкарський шрифт

**force** [fLs] — сила; зусилля; змушувати; змушувати; вводити, вставляти (з силою)

**fraction** ['frxkSqn]— дріб; частка; частина

**frame** [freIm] — блок (даних); структура; система; корпус

**framework** —структура, система; схема; основа; підстави; принципи

**fraud** [frLd] — шахрайство; обман

**frequency** ['frJkwqnsI] — частота

**fulfill** [ful'fIl] — виконувати; здійснювати; завершувати

**fulfillment** [ful'fIlmqnt] — виконання, здійснення; завершення

**fundamental** ["fAndq'mentl] — основний; істотний; фундаментальний;

**furnish** ['fWnIS] — постачати; постачати

**G**

**gadget** ['gxGIt] — пристосування; допоміжний пристрій

**gain** [geIn] — досягати; отримувати користь; вигравати; вигода

**gather** ['gxDq] — збирати(ся)

**general** ['Genqrql] — загальний; універсальний;

**generate** ['GenqreIt] — генерувати; створювати; виробляти

**generation** ["Genq'reISqn] — створення, формування, освіту; покоління

**give back** — повертатися

**give out** — видавати; надавати

**give up** — відмовляти (про пристрій); не справлятися; відмовлятися

**grade** [greId] — ступінь; ранг; клас; сорт; впорядковувати; розміщувати за рангом

**grading** — класифікація; упорядкування; вирівнювання

**grapher** — самописець

**graphic(al)** ['grxfIk(ql)] — графічний

~ **plotting tables** — графічні планшети

**graphics** — графіка

**groundwork** — основа, адже основа

**guard** [gRd] — захист; захищати; охороняти

**guidance** ['gaIdqns] — управління; наведення (на ціль); керівництво

**guide** [gaId] — керівництво; інструкція; довідник

**installation** ["Instq'leISn] ~ — інструкції з установки (системи)

**on-line** ~ — електронний довідник

**programming** ~ — керівництво з програмування

**reference** ['refrqns] ~ — довідкове керівництво

**software** [sOftwFq] ~ —керівництво по програмному забезпеченню

**troubleshooting** ['trAbl"SHtIN] ~ —основні принципи пошуку несправностей

**user's** ~ — керівництво для користувача

**Н**

**habit** ['hxbIt] — навичка; звичка; властивість

**computing** ~ **s** — навички роботи з комп'ютером

**handling** ['hxndlIN]—обробка; управління, регулювання

**data** ['deItq] ~ — робота з даними

**fault** ['fLlt] /**error** ['erq] ~ — обробка помилок

**hand-operated** — керований вручну

**hand-printed** — машинописний

**hang** [hxN] **(up)** — «зависати»; блокувати

**hardware** ['hRdwFq] — апаратура, обладнання; апаратне забезпечення/засоби

**by** ~ — апаратними засобами

**computer** ~ — апаратне забезпечення комп'ютера

**device** [dI'vaIs]~ — апаратна частина пристрою

**display** [dIs'pleI] ~ — апаратні засоби виведення на екран

**expansion** [Iks'pxnSn] ~ — додаткове апаратне забезпечення

**support** [sq'pLt] ~ — допоміжне апаратне забезпечення

**harm** [hRm] — шкода; збиток; пошкодження

**harmful** ['hRmful] — шкідливий

**harmless** ['hRmlIs] — нешкідливий (про вірус)

**heading** ['hedIN] — заголовок

**healthy** ['helTI] — справний; працездатний (про систему)

**help** — підказка; довідка; допомога

**hereafter** [hIq'Rftq] — далі; надалі

**hereby** ['hIq'baI] — таким чином, тим самим

**hierarchy** ['haIqrRkI] — ієрархія

**high-capacity** [kq'pxsItI] — з великою ємністю

**high-density** ['densItI] — з високою щільністю

**high-fidelity** [fI'delItI] **(Hi-fi)** — з високою точністю відтворення

**high-frequency** ['frJkwqnsI] — високочастотний

**high-level** — високорівневий

**high-quality** ['kwOlItI] — високоякісний

**high-reliable** [rI'laIqbl] — високонадійний

**hold** — зберігати; утримувати (дані)

**hole** [hqul] — отвір; гніздо; вікно

**access** ['xkses] ~ — вікно доступу

**connector** [kq'nektq] ~ — гніздо роз'єму

**home** — початок; вихідна позиція

**hook** [huk] — важіль

**hook-up** — підключати; приєднувати (пристрій)

**human-oriented** ['hjHmqn 'LrIentId] — орієнтований на користувача

**hurt** [hWt] — пошкодження; шкода; збиток; пошкоджувати; шкодити

**hypertext** ['haIpq"tekst]— гіпертекст

**I**

**icon** ['aIkOn] — умовний символ; піктограма; зображати умовно

**identifier** [aI'dentIfaIq] — ідентифікатор, ім'я; позначення

**identify** [aI'dentIfaI] — ідентифікувати; розпізнавати; виявляти (помилку)

**ignorance** ['Ignqrqns] — незнання

**ignorant** ['Ignqrqnt] — недосвідчена особа; (особа) що не знає

**imbed** [Im'bed] — вбудовувати; впроваджувати; включати

**immunity** [I'mjHnItI] — несприйнятливість; нечутливість

**implement** ['ImplImqnt] — виконувати; здійснювати

**implementation** ["ImplImen'teISqn] — реалізація; здійснення; розробка

**implementor** — конструктор; розробник

**improper** [Im'prOpq] — непридатний; неприпустимий; неправильний

**improve** [Im'prHv] — поліпшувати; уточнювати (дані)

**improvement** [Im'prHvmqnt] — поліпшення; удосконалення; уточнення (данних)

**inaccurate** [In'xkjurIt] — неточний; помилковий

**inadequate** [In'xdIkwIt] — невідповідний; непридатний; неприйнятний

**incapable** [In'keIpqbl] — нездатний; неспроможний

**include** [In'klHd] — охоплювати; містити; включати в себе

**incompatible** ["Inkqm'pxtqbl] — несумісний

**inconsiderable** ["Inkqn'sIdqrqbl] — незначний

**incorporate** [In'kLpqreIt] — включати; містити; вбудовувати; впроваджувати

**increase** [In'krJs] — збільшувати; зростати; збільшення; підвищення

**independent** ["IndI'pendqnt] — незалежний

**inferior** [In'fIqrIq] — нижчий; гірший (за якістю)

**influence** ['Influqns] — вплив; впливати

**initial** [I'nISql] — початковий; вихідний

**initially** [I'nISqlI] — спочатку; в початковому стані

**inject** [In'Gekt] — вносити; вводити

**injection** [In'GekSqn] — внесення, запровадження

**injury** ['InGqrI] — пошкодження; псування

**ink-jet** — струменевий (про принтер)

**innovate** ['InquveIt] — вводити нововведення; вдосконалити

innovation — нововведення; удосконалення

**innovative** ["Inqu'veISqn] — новаторський; інноваційний

**input** ['Input] — введення; вхідний пристрій; вводити; подавати на вхід

**character** ['kxrIktq] ~ — посимвольне введення

**command** [kq'mRnd] ~ — введення команди

**data** ['deItq] ~ — введення даних; пристрій вводу даних

**disk** ~ — введення (даних) з диска

**keyboard** ['kJbLd] ~ — введення з клавіатури

**system** ['sIstIm] ~ — введення по запиту системи

**input/output** ['autput] — пристрій вводу-виводу

**inquiry** [In'kwaIqrI] — запит; опитування

**install** [In'stLl] — встановлювати; монтувати

**installation** ["Instq'leISqn] — установка; розміщення; монтаж; вставка; настройка

**interface**  — інтерфейс; сполучення; місце стику; сполучати(ся)

**common** [kOmqn] ~ — стандартний інтерфейс

**data** ['deItq] ~ — інформаційний інтерфейс

**database** ~ — інтерфейс (програми) з базою даних

**external** [eks'tWnl] ~ — зовнішнє сполучення

**flexible** ['fleksqbl] ~ — гнучкий інтерфейс

**floppy-disk** [flOpI] ~ — інтерфейс гнучкого диска

**general-purpose** ['Genqrql 'pWpqs] ~ — універсальний інтерфейс

**software** ['sOftwFq] / **hardware** ['hRdwFq] ~ — інтерфейс вводу-виводу

**interpret** [In'tWprIt] — інтерпретувати; тлумачити

**interpreter** — інтерпретатор; перекладач

**interrupt** ["Intq'rApt] — переривання; перериватися

**intricate** ['IntrIkIt] — складний; заплутаний

**invade** [In'veId] — вторгатися; проникати

**invalid** [In'vxlId] — невірний; неприпустимий; недійсний

**invalidate** [In'vxlIdeIt]] — анулювати; скасовувати

**invalidity** ["Invq'lIdItI] — невірність; неприпустимість; необгрунтованість

**invasion** [In'veIZqn] — вторгнення, проникнення

**investigate** [In'vestIgeIt] — дослідити; розслідувати

**investigation** [In"vestI'geISqn] — дослідження

**invisible** [In'vIzqbl]— невидимий; невиразні

**involve** [In'vOlv] — включати; залучати

**irregular** [I'regjulq]— неправильний; непостійний; нестандартний

**irrelative** [I'relqtIv] — не пов'язаний; несуттєвий, що не відноситься до справи

**irreplaceable** ["IrI'pleIsqbl] — що не підлягає заміні; незмінний

**issue** ['ISH] — висновок; видача; виводити; видавати (повідомлення); посилати

**item** ['aItqm] — елемент; складова частина

**J**

**jack** [Gxk] — гніздо

**jam**[Gxm] — заїдання; заклинювання

**job** [GPb] — робота; завдання; працювати

**join** [GOIn] — з'єднання; з'єднувати

**joystick** ['GOIstIk] — джойстик (важільний пристрій)

**junction** ['GANkS(q)n] — з'єднання; стик

**justification** ["GAstIfI'keIS(q)n] — вирівнювання (даних); обгрунтування

**justify** ["GAstIfaI] — вирівнювати; обгрунтовувати; доводити; виправдовувати

**K**

**key** [kJ] — клавіша; кнопка; перемикач

**break** ~ — клавіша переривання

**control** <**Ctrl**> ~ [kqn'trqVl] — управляюча клавіша

**delete** ~ [dI'lJt] — клавіша видалення

**end** ~ — клавіша переходу в кінець

**enter** ~ — клавіша введення

**erase** ~ [I'reIz] —клавіша видалення

**escape** ~ [Is'keIp] — клавіша виходу

**home** ~ — клавіша переходу в початок

**insert** ~ — клавіша вставки

**page**-**down** ~ — клавіша перегортання вперед

**page** **up ~** — клавіша перегортання назад

**pause** ~ [pLz] — клавіша паузи

**reset** ~ ["rJ'set] — кнопка скидання

**shift** ~ — клавіша перемикання регістрів

**keyboard** ['kJbLd] — клавіатура; клавішний

**kind** — вид, різновид

**know**-**how** — технологія; методика; знання; прийоми; *жарг.* ноу-хау

**knowledge** ['nPlIG] — знання; обізнаність

**be common** ~ — бути загальновідомим

**programming** ~ — знання в області програмування

**knowledgeable** — обізнаний; компетентний

**L**

**lack** [lxk] — відсутність, вада

**lagging** ['lxgIN] — відставання; запізнювання

**language** ['lxnNgwIG] — мова

**all-purpose** / **general-purpose** ~ — універсальна мова

**artificial** ~ ["RtI'fIS(q)l] —штучна мову

**assembler** ~[q'sFmblq] — мова асемблера

**business**-**oriented** ~ — мова для (програмування)

**compiler** ~ — мова компілятора

**data** ~ — інформаційна мова

**database** ~ — мова для роботи з базою даних

**high**-**level** ~ —мова високого рівня

low-**level** ~ — мова низького рівня

**modelling** / **simulation** ~ — мова моделювання

**programming** / **development** ~ — мова програмування

**launch** [lLnC] — запускати (програму); вводити в дію

**layout** ['leat] — розміщення, розподіл

**lead** [led] — свинець

**learn**-**on-Iine** — навчатися за допомогою комп'ютера

**letter** ['letq] — буква, символ

**level** — рівень; вирівнювати

**access** ~ — рівень доступу

**data** ~ — інформаційний рівень

**device** ~ — рівень пристроїв

**error** ~ — рівень помилки

**hardware** ~ — апаратний рівень

**input** ~ — рівень вхідного сигналу

**output** ~ — вихідний рівень

**performance** ~ [pq'fLmqns] —ступінь швидкодії

**presentation** ~ ["prezqn'teISn] — рівень представлення

**protection**/**security** ~ — рівень/ступінь захисту

**software** ~ — програмний рівень

**transmission** ~ [trxnz'mISn] — рівень переданого сигналу

**lifetime** — термін служби

**line** — рядок; лінія; шина; канал

**link** — зв'язок; з'єднання; пов'язувати; з'єднувати

**list** — список; перелік; таблиця

**listing** ['lIstIN] — роздруківка; перелік; подання у вигляді списку

**literacy** ['lItqrqsI] — грамотність

**literate** ['lItqrIt] — грамотний

**load** — завантажувати; заправляти (стрічку)

**loading** — завантаження; заправка;

**locate** [lqV'keIt] — розміщувати; розташовувати

**location** — місце розташування; позиція

**logic** ['lPGIk] — логіка; логічна послідовність; логічний блок

**processing** ~ —логічна послідовність обробки

**program** ~ — логічна послідовність виконання програми

**loop** [lHp] — цикл; петля; виток; контур

**looping** **logic** — логічна схема виконання (операцій) в циклі

**loss** — втрата; витрати

**~ of performance** — зниження швидкодії/пропускної здатності

**~ of productivity** — зниження продуктивності праці

**data** ~ — втрата даних

**lower** — знижувати; зменшувати

~ **manufacturing** — зниження продуктивності

**М**

**magnetize** ['mxgnItaIz] — намагнічувати

**mail** — (електронна) пошта

**main** — головний; основний

**maintain** [meIn'teIn] — підтримувати; зберігати; експлуатувати

**malfunction** [mxl'fnkS(q)n] — збій, відмова; несправність; відмовляти; давати збій

**manage** ['mxnIG] — управляти, організовувати

**management** — управління, регулювання, організація

**data ~ —** робота з даними

**database** ~ — управління базою даних

**error** ~ — керування обробкою помилок

**software** ~ — розробка та супровід програмного забезпечення

**task** ~ — керування ходом виконання завдань

**manipulate** [mq'nIpjVleIt] — управляти; маніпулювати; обробляти

**manipulation** — управління; робота; обробка; перетворення

**manipulator** — блок обробки

**manual** — керівництво; довідник; інструкція; опис

**help** ~ — довідкове керівництво

**operation** ~ — керівництво користувача

**manufacture** ["mxnjV'fxkCq] — виготовляти; виробляти; розробляти

**manufacturer** — виробник; розробник

**mark** — ознака; мітка; знак; позначати; виділяти

**match** — зіставляти; порівнювати ; узгоджувати; відповідати

**mean** [mJn] — означати; мати на увазі

**meaning** — значення; сенс

**means** — кошти; спосіб

**measure** ['meZq] — вимірювати; міра; критерій

**measurement** — вимірювання; розмір

**medium** (*pl* **media**) ['mJdIqm] — середовище; носій; засіб; спосіб; середній

**data** ~ — носій даних

**input** ~ — носій для вхідних даних; спосіб введення (даних)

**output** ~ — носій для вихідних даних; спосіб виведення

**portable** / **removable** ~ — знімний носій

**meet** — відповідати (умовам)

~ **the** **demands** / **requirements** — задовольняти потреби

**memory** — пам'ять; запам'ятовуючий пристрій

**additional** ~ — додаткова пам'ять

**core** ~ — оперативна пам'ять

**extended** ~[Ik'stendId] — додаткова пам'ять

**external** ~ [Ik'stWnl] — зовнішня пам'ять

**high-capacity** ~ [kq'pxsItI] — пам'ять великої ємності

**internal** ~ [In'tWnl] — внутрішня пам'ять

**main** ~ — основна пам'ять

**random**-**access** ~ (RAM) — оперативний запам'ятовуючий (ОЗУ)

**read**-**only** ~ (ROM) — постійний запам'ятовуючий пристрій (ПЗУ)

**secondary** ~ — вторинна пам'ять

**merge** [mWG] — злиття, об'єднання; зливати(ся); об'єднувати(ся)

**message** ['mesIG] — повідомлення; запит; посилати повідомлення

**meter** ['mJtq] — розмір; датчик; лічильник

**metering** — вимірювання

**mode** [mqVd] — спосіб, метод; режим

**free**-**running** ~ — режим вільного доступу

**operating** ~ — робочий режим

**programming** ~ — режим програмування

**read**-**only** ~ — режим доступу до даних без можливості їхньої **зміни**

**modification** ["mPdIfI'keIS(q)n] — модифікація; зміна; варіант; версія

**modify** — модифікувати; змінювати; перетворювати

**monitor** ['mPnItq] — монітор; дисплей; спостерігати; контролювати

**monitoring** — моніторинг; спостереження; контроль

**mostly** [mqVstlI] — головним чином; здебільшого; переважно

**mouse** [maVs] — миша

**movable** ['mHvqb(q)l] — рухомий; рухливий; знімний

**move** — рухати; переміщати; пересувати; переходити

**movement** — рух; переміщення

**multiple** ['mAltIpl] — множинний; багатокомпонентний; складовий

**multiplication** [mAltIplI'keIS(q)n] — множення; посилення

**multiply** ['mAltIplaI] — множити; посилювати; збільшувати

**mutual** ['mjHCVql] — взаємний; загальний; спільний

**N**

**need** [nJd] — потреба; необхідність; вимагати(ся); бути необхідним

**network** — мережа; схема; контур

~ **drive** — мережевий накопичувач

**noncomparable** — незрівняний

**noncompatible** — несумісний

**noncomputable** — незчислювальний

**noncontrollable** — некерований

**notation** — запис; подання; позначення

**binary** ~ — двійкова система

**notepad** — блокнот

**number** — число; кількість; цифра

**numeric** — числовий; цифровий

**numerous** ['njHm(q)rqs] — численний

**О**

**objective** [qb'GektIv] — мета; цільова функція; вимога

**observation** ["Pbzq'veIS(q)n] — спостереження; відстеження

**observe** — спостерігати; стежити; дотримуватись (правил)

**obtain** — отримувати; досягати

**occur** [q'kW] — відбуватися; траплятися

**on-board** — розташований на платі; вбудований; бортовий

**ongoing** — постійний; безперервний

**on-line** — неавтономний; підключений до комп'ютера

**onset** — початок; введення в дію

**open** — відкривати; починати; розмикати

**operand** ['Ppqrxnd] — операнд

**address** ~ — адресний операнд

**operate** — працювати; діяти; функціонувати

**operation** — робота, дія

**basic** ~ — основний режим роботи

**cancel** ~ — операція скасування

**computer** ~ — робота комп'ютера

**debugging** ~ — робота в режимі налагодження

**error**-**free** ~ — безвідмовна робота

**exchange** ~ — операція обміну

**input** / **output** ~ **s** — операції вводу-виводу

**opportunity** ["Ppq'tjHnItI] — можливість

**option** — вибір; варіант; засіб; можливість

**optionally** — необов'язково; на розсуд; при бажанні

**order** ['Ldq] — команда; порядок; послідовність

~ **of execution** ["eksI'kjHS(q)n] — послідовність виконання

**~ of use** — черговість використання

**put in** ~ — приводити в порядок

**outline** — контур; обрис; схема; план; короткий виклад

**out-of order —** несправний

**output** — висновок; вихід (продукції); пристрій виводу; виводити

**hard**-**copy** ~ — роздруківка; дані, виведені на друк

**soft**-**copy** ~ —дані, виведені на екран

**Р**

**package** ['pxkIG] — пакет; блок; модуль

**application** ~ ["xplI'keIS(q)n] — прикладний пакет

**data** ~ — пакет даних

**packaged** **software** — готове програмне забезпечення

**password** ['pRswWd] — пароль

**pattern** ['pxtn] — шаблон; зразок; форма

~ **recognition** ["rekqg'nIS(q)n] — розпізнавання зразків

**pen** — перо

**graphic** / li**g**ht ~ — світлове перо

**perform** [pq'fLm] — виконувати; здійснювати; працювати; діяти

**performance** — (робоча) характеристика; продуктивність; режим роботи

**application** ~ — швидкість роботи прикладної програми

**computer** ~ — швидкість роботи комп'ютера

**device** ~ — швидкість роботи пристрою

**error** ~ — швидкість виправлення помилок

**execution** ~ ["eksI'kjHS(q)n] — швидкість виконання (програми)

**memory** ~ — швидкість доступу до пам'яті; швидкість вибірки

**network** ~ — пропускна здатність

**processor** ['prqVsesq] — швидкодія процесора

**permit** [pq'mIt] — дозволяти; допускати

**permitted** — допустимий; дозволений

**pervade** [pq'veId] — поширювати; охоплювати

**photocell** — фотоелемент

**pick** — вибирати; витягувати

**plug** — штепсель; вилка; штекер; підключати; приєднувати

**point** — точка; місце; вузол; суть; вказувати; відзначати

**in ~ of** — щодо

~ **out** — вказувати; відзначати

**pointer** ['pOIntq] — покажчик; стрілка

**potent** ['pqVt(q)nt] — могутній; потужний; переконливий

**power** — потужність; енергія; харчування

~ **supply** — джерело живлення

**predefined** **symbols** — заздалегідь задані символи

**predict** [prI'dIkt] — пророкувати; прогнозувати

**predominant** [pr'dPmInqnt] — переважаючий

**predominate** — переважати; домінувати

**prepare** [prI'pFq] — готувати; складати

**pressure** ['preSq] — тиск

**prevent** [prI'vent] — запобігати; охороняти; перешкоджати

**prevention** — запобігання; попередження

**primarily** ['praIm(q)rqlI] — головним чином; переважно; в основному

**print** — друкувати; виводити на екран

~ **engine** — механізм друку

~ **head** — голівка друку

**printer** — принтер; друкувальний пристрій

**character** ~ — символьний принтер

**dot**-**matrix** ~ — точково-матричний принтер

**graphical** / image ~ — графічний принтер

**impact** ~ ['Impxkt] — контактний принтер

**ink**-**jet** ~ — струменевий принтер

**laser** ~ — лазерний принтер

**letter-quality** ~ — принтер з друкарським якості друку

**line (at-a-time)** ~ — принтер з порядкової печаткою

**page (at-a-time)** ~ — принтер з посторінковою печаткою

**print** **out** — роздруківка; висновок на друк або екран

**procedure** [prq'sJGq] — процедура; процес; метод; алгоритм

**accounting** ~ — процедура обліку

**computational** ~ — алгоритм обчислень

**control** ~ — метод управління

**error-correcting** ~ — процедура / алгоритм виправлення помилок

**formatting** ~ — процедура / процес форматування

**installation** ~ — процедура / процес установки (системи)

**solution** ~ — алгоритм рішення

**process** ['prqVses] — процес, обробка

**processing** — обробка (даних)

**processor** — процесор; програма обробки

**control** ~ — керуючий процесор

**data** ~ — програма обробки даних

**error** ~ — блок обробки помилок

**general**-**purpose** ~ — універсальний процесор

**image** ~ — графічний процесор

**mail** ~ — програма обробки повідомлень електронної пошти

**message** ~ — програма обробки повідомлень

**numeric** ~ — числовий процесор

**special** **purpose** ~ — спеціалізований процесор

**text** / **word** ~ — текстовий процесор

**program** ['prqVgrxm] — програма; план; програмувати

**access** ~ ['xkses] — програма доступу

**application** ~ — прикладна програма

**archived** ~ ['RkaIvd] — заархівована програма

**binary** ~ — програма в двійковому коді

**common** ~ — часто використовувана, поширена програма

**compatible** ~ [kqm'pxtqbl] — сумісна програма

**debugging** ~ — програма налагодження

**educational** ~ — навчальна програма

**free** ~ — безкоштовна програма

**general**-pur**p**ose ~ — універсальна програма

**high**-**performance** ~ —програма, яка виконується з великою швидкістию

**incompatible** ~ —несумісна програма

**machine** **language** ~ —програма в машинному коді

**off-line** ~ — немережева програма

**on-line**~ —мережева програма

**processing** ~ — програма обробки

**protected**-**mode** ~ — програма, яка виконується в захищеному режимі

**remote** ~ — дистанційна програма

**running** ~ — виконувана програма

**self**-**loading** ~ — самозавантажувальних програма

**simulation** ~ — програма моделювання

**support** ~ —допоміжна програма

**utility** ~ — сервісна програма

**watch**-**dog** ~ — вартова програма

**programmable** — програмований

**programmer** — програміст

**programming** — програмування

~ **environment** — середовище програмування

~ **language** — мова програмування

**prompt** [prPmt]— підказка; запит

**proof-read** ['prHf"rJd] — зчитувати з метою перевірки (правильності запису)

**proof-reader** — коректор

**properly** ['prPpqlI]— правильно; як слід

**property** ['prPpqtI]— властивість; якість

**propose** [prq'pqVz]—- пропонувати; припускати

**protect** [prq'tekt] — захищати

**protection** — захист; система/засоби захисту

**protector** — захисний пристрій; запобіжник

**provide** [prq'vaId]— доставляти; забезпечувати; постачати

**provided** — за умови, що; в тому випадку, якщо; тільки якщо

**provider** — постачальник; провайдер

**provision** [prq'vIZ(q)n] — забезпечення; постачання

**pulse** [pAls] — імпульс

**punch** [pAnC] — пробивати (отвори)

**punched** **card** — перфокарта

**purpose** ['pWpqs] — мета; призначення

**push** — натискати; штовхати

**push**-**button** — кнопка

**Q**

**quality** ['kwQlItI] — якість; властивість; характеристика

**image** ~ — якість зображення

**running ~** — робоча характеристика

**quantity** ['kwPntItI] — кількість; число; величина; значення

**absolute** ~ ['xbsqlHt] — абсолютна величина

**alternating** **~** ['LltqeItiN] — змінна величина

**continuous** ~ [kqn'tInjVqs] — безперервна величина

**digital** ~ — числове значення

**discrete** ~ [dIs'krJt] — дискретна величина

**input** ~ — вхідна/введена величина

**unknown** ~ — невідома величина

**variable** ~ ['ve(q)rIqb(q)l] — змінна величина

**quit** [kwIt] — вихід (з програми); виходити (з програми)

**quitting** — вихід (з програми)

**R**

**raise** [reIz] — піднімати; підвищувати; збільшувати; підйом; підвищення

**random** ['rxndqm] — випадковий; довільний

**random-access** – з довільним доступом

**~** **memory (RAM**) – пам'ять з довільним доступом

**range** [reInG] — діапазон; область; інтервал

**rate** [reIt] — ступінь; швидкість; швидкість

**~** **of change** [CeInG] — швидкість зміни

**~** **of** **exchange** [Iks' CeInG] — швидкість обміну

**~** **of** **response** [rIs'pPns] — швидкість реакції

**reader** — пристрій зчитування

**bar**-**code** ~ — пристрій зчитування штрих-коду

**character** ~ — пристрій зчитування/розпізнавання знаків

**reading** — читання; зчитування

**read**-**only** — працює лише в режимі читання

**reason** ['rJz(q)n] — причина, основа; довід; обгрунтовувати

**reasonable** — розумний; допустимий

**receive** [rI'sJv] — приймати; отримувати

**receiver** — приймальний пристрій

**record** ['rekLd] — запис; реєстрація; записувати; реєструвати

**recorder** — пристрій/програма реєстрації; самописець

**data** ~ — пристрій реєстрації даних

**tape** ~ — запис на (магніт.) стрічку; магнітофон

**reduce** [rI'djHs] — зменшувати; скорочувати; знижувати; стискати

**reduction** [rI'dAkS(q)n] — зменшення; скорочення; пониження

**reel** [rJl] — котушка; бобіна

**reference** ['ref(q)rqns] — посилання; виноска; довідник; керівництво

**computer** ~ — керівництво по роботі з комп'ютером

**hardware** ~ ['hRdwFq] — документація з апаратного забезпечення

**for** ~ — для довідки

**in ~ to** — по відношенню до

**make** ~ — посилатися; згадувати

**user** ~ — керівництво для користувача

**without** ~ **to** — незалежно від

**referenced** — вказаний; (той), на який посилаються

**regardless** [rI'gRdlIs] — незважаючи на; незалежно від

**register** ['reGIstq] — регістр, пристрій реєстрації; лічильник; датчик

**address** ~ [q'dres] —адресний регістр

**base** ~ — базовий регістр

**cash** ~ [kxS] — касовий апарат

**clock** ~ — лічильник часу; таймер

**command**/instruction ~ — регістр команд

**counter** ~ ['kaVntq] —регістр лічильника

**general**-**purpose** ~ — регістр загального призначення

**memory**/**storage** ~ — регістр пам'яті

**operand** ~ ['Ppqrxnd] — регістр операнда

**special purpose** ~ — регістр спеціального призначення

**relate** [rI'leIt] — зв'язувати; мати відношення

**relation** — відношення; співвідношення; залежність; зв'язок

**relative** ['relqtIv] — відносний

**relatively** — відносно

**reliability** [rI"laIq'bIlqtI] — надійність

**reliable** — надійний

**reload** ["rI'lqVd] — перезавантажувати; перезавантажити

**rely** — покладати(ся)

**remote** [rI'mqVt] — дистанційний

~ **сontrol** **program** — програма дистанційного управління

~ **management** — дистанційне керування

**remove** [rI'mHv] — видаляти; усувати; прибирати

**rename** — перейменовувати

**replace** — замінювати; заміщати

**replacement** [rI'pleIsmqnt] — заміна; заміщення; зміна; підстановка

**represent** — представляти

**representation** — представлення

**pictorial/picture** ~ [pIk'tLrIql] — графічне представлення

**require** [rI'kwaIq] — вимагати

**requirement** — вимога; необхідна умова; потреба

**research** [rI'sWC] — дослідження; вивчення; досліджувати

**reset** — скидання; відновлення; повернення в початковий стан;

скидати; відновлювати

~ **button** — кнопка скидання

~ **сomputer** — перезавантажувати комп'ютер

**resource** [rI'sLs] — ресурс; засіб; можливість

**data** ~ — інформаційний ресурс

**printer** ~ — засіб виведення на друк

**security** ~ [sI'kjV(q)rII] — засіб захисту

**software** ~ — програмний ресурс

**storage** **~ —** ресурс пам'яті

**respect** [rIs'pekt] — відношення; враховувати; брати до уваги

**respond** [rIs'pQnd] — відповідати; реагувати

**response** [rIs'pQns] — відгук; реакція; відповідь

~ **time** — час реакції

**responsibility** — відповідальність

**responsible** — відповідальний

**restore** — відновлювати; повертати (до попереднього стану)

**retain** [rI'teIn] — зберігати; утримувати

**retrieve** [rI'trJv] — відшукувати; витягати, вибирати (дані); відновлювати (файл)

**retry** — виконувати повторно; повторювати

**reusable** [rJ'jHzqbl] — що багаторазово використовується

**reverse** [rI'vWs] — повертати; рухати у зворотному напрямку; зворотний хід

**reversibility** — оборотність; можливість змінити напрямок на протилежний

**reversible** — оборотний; реверсивний

**reversion** — повернення; повернення

**ribbon** ['rIbqn] — стрічка

**roller** ['rqVlq] — ролик; валик

**rotate** [rqV'teIt] — обертати (ся); чергувати (ся)

**rotation** — обертання; чергування; зміна

**routine** ["rH'tJn] — (стандартна) програма/операція; (сталий) порядок

**ruggedness** — міцність

**rule** — правило; управляти, керувати

**ruler** — (масштабна) лінійка

**run** — виконувати, запускати (програму); працювати; запуск; виконання

**running** — запуск; виконання; робота

**run-time version** ['vWS(q)n] — виконувана версія

**S**

**safe** [seIf] — безпечний; надійний

**safety** ['seIftI]— безпека; надійність

**save** [seIv] — зберігати; зберігати

**scale** [skeIl] — шкала; масштаб

**scaling** [skeIlIN] — масштабування

**scan** [skxn] — перегляд; сканування; розгортка; переглядати

**scanner** — сканер, пристрій оптичного зчитування

**bar**-**code** ~ — пристрій зчитування штрих-коду

**color** ~ — кольоровий сканер

**hand**/**manual** ~ — ручний сканер

**laser** ~ ['leIzq] — лазерний сканер

**optical**/**visual** ~ — оптичний сканер

**scanning** — перегляд; пошук; зчитування; сканування

**schedule** ['SedjHl]— план; розклад; графік

**scheduling** — складання розкладу чи графіка; планування

**science** ['sIqns] — наука, теорія

**scientific** ["saIqn'tIfIk] — науковий

**scientist** — учений

**computer** ~ — фахівець з обчислювальної техніки і інформатики

**screen** [skrJn] —- екран; відображати на екрані

**screening** — виведення на екран

**search** [sWC]— пошук; шукати; переглядати

**security** [sI'jVrII]— безпека; збереження

**seek** [sJk] — шукати; пошук

**select** — вибирати; виділяти (на екрані)

**selection** — вибір; виділення

**color** ~ — вибір кольору

**directory** ~ [daI'rekt(q)rI] — вибір каталогу

**drive** ~ — вибір дисковода/привода

**function** ~ —вибір функції

**keyboard** ~ — вибір клавіатури

**security** ~ [sI(kjV(q)rItI] — вибір способу захисту

**selectivity** [sI"lFk'tivItI] — вибірковість

**semiconductor** ["semIkqn'dAktq] — напівпровідник

**sensibility** ["senI'bIItI]— чутливість

**sensitive** ['sensItIv] — чутливий

**sensor** ['sensq] —датчик

**separate** ['sep(q)rqt] — відокремлювати (ся); окремий; ізольований

**separation** — поділ; відділення

**sequence** ['sJkwqns] — послідовність

**alphabetic** ~ ["xlSq'betIk] — алфавітний порядок

**arithmetic** ~ [q'rITmqtIk] — послідовність арифметичних операцій

**binary** ~ ['baInqrI] — подвійна послідовність

**character**/**string** ~ — порядок проходження символів

**code** ~ — послідовність кодів

**command**/**instruction** ~ — порядок виконання команд

**data** ~ —порядок розміщення даних

**digital** ~ — цифрова послідовність

**historical** ~ — хронологічна послідовність

**increasing** ~ [In'krJsIN]—зростаюча послідовність

**in** ~ — послідовно; по порядку

**out of** ~ — не по порядку

**serve** [sWv] — обслуговувати; служити

**server** ['sWvq]— сервер; обслуговує / сервісна програма

**service** ['sWvIs]— обслуговування, послуга, сервіс

**data** ~ — нформаційна послуга

**debugging** ~ [dJ'bAgIN] — засіб налагодження

**installation** ~ ["Instq'leIS(q)n] — (сервісна) програма початкової установки

**memory** ~ — програма забезпечення доступу у пам'яті

**running** **~** — сервісна програма що виконується

**security** ~ [sI'kjV(q)rItI] — служба безпеки; засіб захисту

**set** — набір; сукупність; серія

**~** **of** **actions** — сукупність дій

**~** **of** **guidelines** — набір рекомендацій

**~** **of** **keys** — група клавіш

**~** **of** **rules** — набір правил

**~** **of** **utilities**— набір сервісних програм

**~** **off** — відключати

**~** **on** — вмикати

**shape** — форма; надавати форму

**share** — спільно використовувати; ділитися (інформацією); частина; частка

**sharing** — спільне використання; колективний доступ

**shift** — зрушувати; переміщати; зрушення; зсув; зміна регістру

**shortcoming** ['SLtkAmIN]— недолік; вада; дефект

**sign** — знак, символ

**significance** [sIg'nIfIkqns] — значимість; важливість; значущість;

**silicon** ['sIlIkqn] — кремній

**similar** ['sImq)lq]— подібний; аналогічний

**similarity** — подібність; подобу

**similarly** — подібним чином; так само

**simple-to-use** — простий у використанні

**simplicity** — простота

**simplify** — спрощувати (ся)

**simulate** ['sImjVleIt] — моделювати; імітувати

**simulation** — моделювання; імітація

**simulator** — імітатор; тренажер; програма моделювання імітації

**skip** — пропускати; переходити

**slide** — ковзати; зсовувати; зміщувати

**~ rule** — логарифмічна лінійка

**slot** — гніздо; роз'єм; щілина; ніша

**bus** ~ — гніздо для підключення до шини

**expansion** **~** [Iks'pxn(q)n]— роз'єм для модуля розширення

**small**-**dimensioned** — малогабаритний

**soft** — програмний; програмований; електронний

**software** ['sPftwFq] — програмне забезпечення; програмні засоби

**~ compatibility** — програмна сумісність

**~** **engineering** — технологія проектування програмного забезпечення

~ **package** ['pxkIG] — програмний пакет

~ **program** — прикладна програма

**application** ~ — прикладне програмне забезпечення

**database** ~ — програмне забезпечення для роботи з базою даних

**educational** ~ — програмні засоби забезпечення

**management** ~ — керуючі програми

**simulation** ~ ["sImjV'leIS(q)n] — програмні засоби моделювання

**solid body** —тверде тіло; кристал; напівпровідник

**solution** [sq'lHS(q)n] — рішення

**solve** ['sPlv] — вирішувати (проблему)

**sound** — звук; звуковий сигнал

**~** **board** — звукова плата

**~ сard — звукова плата**

**source** [sLs] — джерело; вихідне пристрій; вихідна програма

**~ code** — вихідний код

**light** ~ — джерело освітлення

**space** — простір; область

**~ exploration** ["eksplq'reIS(q)n] — дослідження космосу

**specific** [spI'sIfIk]— особливий; певний; конкретний

**specifications** — (технічні) характеристики, вимоги

**specifics** — характерні особливості

**specify** ['spesIfaI] — визначати; вказувати; специфікувати

**speed** — швидкість; поспішати; прискорювати

**~** **of** **operation** — швидкість дії

**~** **of** **response** — швидкість реакції

**spray** — розпорошувати; розбризкувати

**spread** [spred]— розкид (значень); протяжність

~ **out** — розширювати (ся); поширювати (ся)

**network** ~ — протяжність мережі

**stand** **for** — означати

**stand**-**alone** — автономний

**start** — запуск; початок; запускати

**state** — стан; режим; повідомляти; стверджувати; констатувати

**active** ~ — робочий стан

**control** ~ — режим управління

**default** ~ — стандартний режим

**emergency** ~ [I'mWG(q)nsI] — аварійний стан

**read**-**only** ~ — режим читання без (можливості) записи

**step** — крок; етап; стадія; щабель

**one** ~ **at a** **time** — поетапно, поступово

~ **down** — знижувати, зменшувати

~ **out** — виходити (з вікна, циклу)

**~ up** —- підвищувати; збільшувати

**conversion** **~** [kqn'vWSn]— етап перетворення даних

**program** ~ — крок програми

**programming** **~** — етап програмування

**step** **by** **step** — покроковий; поетапний

**stock** — запас; постачати

**storage** ['stLrIdZ] — запам'ятовуючий пристрій; пам'ять; зберігання

**archival** **~** [R'kaIv(q)l] — архівна пам'ять

**available** **~** [q'veIlqbl] — доступна пам'ять

**buffer** **~** — буферна пам'ять

**computer** **~** — запам'ятовуючий пристрій / пам'ять комп'ютера

**data** **~** — зберігання даних

**input** ~ — зберігання вхідних даних

**intermediate** **~** — проміжне запам'ятовуючий пристрій

**internal** **~** — внутрішня пам'ять

**magnetic**-**disk** **~** — запам'ятовуючий пристрій на магнітних дисках

**magnetic**-**tap**e **~** — запам'ятовуючий пристрій на магнітних лентах

**main** **~** — основна пам'ять; оперативне запам'ятовуючий пристрій (ОЗУ)

**off**-**line** **~** — автономне запам'ятовуючий пристрій; автономне зберігання

**on**-**line** **~** — оперативно доступна пам'ять

**sequential**-**access** ~ [sI'kwenS(q)l]— запам'ятовуючий пристрій з послідовним доступом

**variable** **~ —** пам'ять для зберігання змінних

**store** — зберігати; запам'ятовувати; заносити/розміщувати в пам'яті

**string** — рядок; послідовність

**~** **of** **characters** — послідовність символів

**subsequent** ['sAbsIkwqnt] — наступний; подальший

**subsequently** — надалі; потім, згодом

**substitute** ['sAbstItjHt] — замінювати; заміщати

**substitution** — заміна; підстановка

**subtract** [sqb'trxkt] — віднімати

**subtraction** — віднімання

**success** [sqk'ses] — успіх

**successful** — успішний

**succession** — послідовність

**successor** — наступний член (послідовності); наступна версія

**suit** [sHt] — походити; відповідати

**suitable** підходящий; відповідний

**suite** [swJt] — набір; комплект; група; серія

**protocol** ~ — набір протоколів

**software** ~ — комплект програмних засобів

**supply** [sq'plaI] — подача; харчування; введення; подавати; вводити; постачати

**data** ~ —введення даних

**paper** ~ — подача паперу

**power** ~ — джерело живлення

**support** [sq'pLt] — підтримка, забезпечення; підтримувати; забезпечувати

**surround** [sq'raVnd]— оточувати

**surrounding** — оточуючий

**switch** [swIC] — перемикати; переставляти; перемикач; комутатор

~ **between** **programs** — переходити до виконання іншої програми

~ **between** **windows** — переходити від одного вікна до іншого

**~ in/on** — включати; запускати

**~** **off** — вимикати; відключати

~ **over** — перемикати

**binary** ~ — двійковий перемикач

**button** ~ — кнопковий перемикач

**reset** ~ — кнопка скидання

**system** - система; установка, будову; спосіб; принцип

**artificial-intelligence** ~ система штучного інтелекту

**assistance/help** ~ довідкова система

**basic input/output** ~ базова система введення-виведення

**closed** ~ замкнута система

**common** ~ поширена система

**disk operating** ~ дискова операційна система

**executive/operating** ~ операційна система

**general-purpose** ~ універсальна система

**healthy** ~ справна система

**incompatible** ~ несумісна система

**monitoring** ~ система контролю

**reference** ~ довідкова/інформаційна система

**support** ~ система підтримки, система супроводу

**tutorial** ~ навчальна система

**Т**

**table** — таблиця

**tabulate** ['txbjVleIt] — табулювати; заносити в таблицю

**tabulation** — занесення в таблицю

**take** — брати; вибирати (команду); приймати (вид, значення)

~ **advantage of** — скористатися

~ **саre** — вживати заходів; простежити

~ **into account / consideration** — враховувати; брати до уваги

**~ notes** — записувати; реєструвати

**tape** — магнітна стрічка

**~ backup unit** — пристрій одержання резервних копій на магнітній стрічці

~ **drive** — накопичувач на магнітній стрічці

**technique** [tek'nJk] — метод; спосіб; техніка, технічні прийоми; методика

**advanced** ~ — вдосконалена методика; сучасна технологій

**computing** ~ — обчислювальна техніка

**display / video** ~ — техніка відображення; спосіб виведення на екран

**formatting** ~ — спосіб форматування

**hardware** ~ — метод апаратного рішення

**measuring** ~ — вимірювальна техніка

**numerical ~** — метод числових обчислень

**programming** ~ — методика програмування

**softwar**e ~ — метод програмного рішення

**technology** — технологія; техніка; методика; методи, способи

**template** ['templeIt] —шаблон; маска; зразок; форма

**temporarily** — тимчасово

**terminal** — термінал; затискач; висновок; кінець

**alphanumeric** ~ ["xlfqnjH'mFrIk] — текстовий термінал

**character** ~ — текстовий термінал

**point-of-sale** ~ — касовий термінал

**remote** ~ — віддалений термінал

**security** ~ [sI'kjV(q)rItI] — захищений термінал

~ **adapter** — термінальний адаптер

~ **mod**e — термінальний режим

**thin-film magnetic medium —** тонкоплівковий магнітний пристрій

**thorough** ['TArq]— ретельний; детальний

**thoroughly** — ретельно; як слід

**timing** ['taImIN]— узгодження в часі; розрахунок часу

**tiny** — надмалий; крихітний

**title** [taItl] — заголовок; назва

**toggle** ['tPg(q)l] — тумблер; перемикач

**tool** — засіб; інструмент

**total** — загальний; сумарний; сукупний; підсумковий; весь; цілий

**touch pad** — сенсорна панель

**tracing** ['treIsIN]— спостереження; пошук, виявлення, визначення; трасування

**fault** ~ — пошук несправностей

**track** — слід; траєкторія; шлях; стежити; прокладати шлях

**trackball** — трекбол

**transaction** [trxn'zxkS(q)n] — транзакція; група операцій

**transfer** [trxns'fW]— передача; пересилання; перехід; передавати; пересилати; переносити

~ **rate** — швидкість пересилання

**transform** — перетворювати; перетворювати; трансформувати

**transformation** — перетворення, трансформація

**transformational, transformative** — трансформаційний; пов'язаний з перетворенням

**transformer** — перетворювач; пристрій перетворення; трансформатор

**transition** — перехід; перетворення; модифікація

**translate** [trxns'leIt] — транслювати; перетворювати; перекладати

**translator** — транслятор; перетворювач

**transmission** [trxnz'mIS(q)n]— передача; пересилання; поширення

**transmit** — передавати; посилати; пропускати

**transmitter** — передавач; датчик; перетворювач

**transparent** [trxns'pxrqnt] — прозорий; непомітний

**transparently** — з дотриманням прозорості; непомітно

**trapping** ['trxpIN] — виловлювання; перехоплення

**error** ~ — пошук помилок

**trigger** — пускова кнопка

**trouble** — несправність; порушення; неполадки; труднощі

**troubleshoot** ['trAb(q)l"SHt]— шукати несправності; діагностувати

**tuner** ['tjHnq] — ручка настройки; програма налаштування (параметрів)

**tuning** — налаштування, регулювання

**turn** — поворот, оборот; виток; обертати; повертати

**~ off** — вимикати; відключати

**~ on** — включати; запускати

**tutorial** — навчальна програма; засіб навчання; навчальний посібник

**type** — тип; вид, різновид; спосіб; шрифт; друкувати; виводидити на друк

**~ in** — вводити з клавіатури

**~** **out** — виводити на друк; роздруковувати

**heavy** **~** — жирний шрифт

**italic** [I'txlIk]— курсив

**typewriter** — машинописний шрифт

**typewriter** — друкувальний пристрій

**U**

**unable** [An'eIb(q)l] — нездатний

**unacknowledged** ["Anqk'nPlIdZd]— непідтверджений (про прийом повідомлень)

**unaided eye** [An'eIdId] — неозброєне око

**unattached** ["Anq'txCt] — непід’єднаний

**unbelievable**— неймовірний; неправдоподібний

**unchanged** [An'CeIndZ] — незмінний; незмінений

**uncontrollable** — некерований; нерегульований

**underline** — підкреслювати

**undertake** — робити

**undo** — скасовувати, скасування

**unit** — пристрій; модуль; механізм; вузол; блок; елемент

**~** **of** **data** — блок даних

**~** **of language** — елемент мови

**~** **of** **measurement** — одиниця виміру

**~** **of** **memory** — блок пам'яті

**arithmetic** ~ — арифметичний пристрій

**arithmetic** **and** **logical** **~** — арифметико-логічний пристрій

**central** **processing** **~** — центральний процесор

**computing** **~** — обчислювальний пристрій

**control** **~** — пристрій керування

**input** ~ — пристрій введення

**input** / **output** ~ — блок вводу-виводу

**operational** **~** — працюючий пристрій

**output** ~ — пристрій виводу

**power** (**supply**) **~** — блок живлення

**processing** ~ — ристрій обробки; процесор

**programming** **~** — пристрій програмування; програматор

**reader** **~** — зчитувальний пристрій

**recording** ~ — записуючий пристрій

**storage** ~ — запам'ятовуючий пристрій

**unload** - вивантажувати; видаляти з пам'яті

**unplug** [An'plAg] — виймати (роз'єм з гнізда); від'єднувати; відключати

**unplugging** — від'єднання; відключення

**unsuitable** [An's(j)Htqb(q)l] — невідповідний; непридатний

**usage** — використання, застосування; експлуатація

**use** — користь; використовувати; застосовувати

**in** ~ — використовуваний; задіяний

**of** ~ — корисний

**of general** ~ — загальновживаний

**of no** ~ — даремний

**make ~ of** — застосовувати; використовувати

**used** — використовуваний; застосовуваний

**useful** — корисний; придатний

**useless** — даремний

**user** — користувач; абонент

advanced / expert ~ — кваліфікований користувач

**utility** [jV'tIlqtI] — корисність; придатність; (сервісна) програма

**up-to-date** — сама остання версія програми

**utilize** ['jHtIlaIz] — використовувати

**V**

**valid** — правильний; допустимий

**validity** [vq'lIdtI] — правильність; адекватність; допустимість

**valuable** — цінний; корисний

**value** ['vxljH] — значення; величина; значимість

**acceptable** ~ — допустиме значення

**additional** ~ — додаткове значення

**binary** ~ — подвійне значення

**byte** ~ — значення у вигляді байта

**character** ~ — значення коду символу

**check** ~ — контрольне значення

**correct** ~ — правильне значення

**data** ~ — інформаційне значення

**invalid** ~ — невірне, неприпустиме значення

**numeric** ~ — числове значення

**output** ~ — виведене / вихідне значення

**valid** ~ —вірне / допустиме значення

**variable** ['ve(q)rIqb(q)l] **—** змінна (величина)

**variety** — різноманітність; різновид; ряд, безліч

**velocity** [vI'lOsItI] — швидкість

**verification** ["verIfI'keIS(q)n] — перевірка; контроль

**verifier** — пристрій / програма перевірки

**verify** — перевіряти; контролювати

**versatile** ['vWsqtaIl] — різнобічний; багатофункціональний

**versatility** - різнобічність; багатофункціональність;універсальнність

**version** — версія; варіант

**common** ~ — поширена версія

**data** ~ ['deItq] — варіант даних

**electronic** ~ — електронна версія

**executable** ~ [Ig'zekjVtqbl] — виконавча версія

**original** ~ — початковий варіант

**view** — вид; подання; перегляд

**viewpoint** — точка зору

**viewport —** вікно перегляду / виводу

**virtual** ['vWCVql] — віртуальний; нереальний; неіснуючий

**voltage** ['vqVltIdZ] — (електричне) напруга

**volume —** об'єм; величина; кількість

**sound** ~ — гучність звуку

**vulnerability** ["vAln(q)rq'bIlItI] — вразливість; чутливість; схильність

**vulnerable** — чутливий; уразливий; схильний

**W**

**wafer** ['weIfq] — пластина; підкладка

**wait** — очікування; чекати, чекати

**want** — недолік; брак; потребу; бракувати)

**wanted** — потрібний; необхідний

**warning** ['wLnIN] — попередження

**watchdog** ['wPCdPg] — сторожова програма

**waveguide**['weIvgaId] — хвилевід

**wavelength**['weIvleNT] — довжина хвилі

**way** — шлях; спосіб; засіб; можливість

**in а** ~ — в певному відношенні; до певної міри

**in any** ~ — будь-яким способом; як завгодно

**in different** ~ **s** — різними способами; по-різному

**in no** ~ — жодною мірою; ніяк

**in the same** ~ — так само; в той самий спосіб

**web** — (інформаційна) мережа

**informatio**n ~ — інформаційна мережа (сайтів на серверах мережі Internet)

**World-Wide** ~ — всесвітня інформаційна мережа

**wide area network** — глобальна мережа

**width** — ширина; розрядність (шини, пам'яті)

**withdraw** [wID'drL]— видаляти; прибирати; виймати

**withdrawal** [wID'drLql] — видалення; виймання; вилучення

**word** — слово; текстовий

~ **processing**  ['proVsqsIN] — редагування текстів

~ **processing program** — текстовий редактор

~ **wrap** ['rxp] — перенесення слів

**worksheet** ['wWk"SJt] — електронна таблиця

**world wide** — глобальний; всесвітній

**worm** — (комп'ютерний) черв'як

**writer** — записуючий пристрій; програма запису; автор; розробник

**X**

**xerocopy** — ксерокопія

**xerox** ['zIqrPks] — ксерокопіювати

**Х-гау—** рентгенівський (про випромінювання монітора)

**Y**

**yet —** проте, все ж, ще

**yield** [jJld] — вихід (результатів); видача; видавати; отримувати (значення)

**Z**

**zero** ['zI(q)rqV] — нуль; нульовий; обнуляти

**of** ~ — рівний нулю

**to** ~ **out** — обнуляти

**time** ~ — початок відліку часу

**zone** [zqVn] — зона; область; полоса

**buffer** ~ — буферна область

**storage** ~ — область пам'яті

**ABBREVIATIONS**

**А**

ABC - Atanasoff Berry Computer - комп'ютер Атанасоф ADC - analog-to-digital converter - аналого-цифровий перетворювач

ADP - automated data processing - автоматизована обробка даних

ALU - arithmetic-logical unit - арифметико-логічний пристрій (блок центрального процесора, який виконує всі дії мікропроцесора на основі математичних і логічних операцій)

API - Application programming interface - інтерфейс прикладного управління

APL - A Programmable language - високорівнева мова програмування

ASM - Association for System Management - асоціація по системному управлінню

AU - arithmetic unit - арифметичний пристрій

a. v.c. - Automatic volume control - автоматичне регулювання гучності

**В**

BASIC - (скор. від Beginner's All-purpose Symbolic Instruction Code) - простий у використанні мова програмування високого рівня, розроблений в 1964 р.

BDOS - basic disk operating system - базова дискова операційна система

BIOS - basic input / output system - базова система введення-виводу

b. o.p.s. - Billion operations per second - мільярд операцій в секунду (одиниця вимірювання швидкодії системи)

bpi - Bits per inch - число біт на дюйм

b.p.s. - Bits per second - число біт в секунду (одиниця вимірювання щільності запису на носії)

**С**

CAD - computer-aided design - комп'ютерне проектування

CAI - computer-aided instruction - комп'ютерне навчання

CAN - cancel - символ скасування

CAT - computer-aided testing - комп'ютерний контроль (тести ¬ вання)

CD - compact-disk - компакт-диск

CDD - compact-disk drive - дисковод для компакт-дисків

CD-DA - compact disk-digital audio - цифровий аудіо компакт-диск

CD-ROM - compact disk, read only memory – неперезаписуванимй ком пакт диск

CGA - color graphics adapter - кольоровий графічний адаптер

CMI - computer-managed instruction - команди, що подаються комп'ютером

CMOS - complementary metal-oxide-semiconductor - комплементарна структура метал-оксид-напівпровідник (носій КМОП-пам'яті)

COBOL - Common Business Oriented Language - мова програмування високого рівня

cps - characters per second - число символів в секунду (одиниця вимірювання швидкості друку принтера)

CPU - central processing unit - центральний процесор (ЦП)

CRT - cathode-ray tube - електроннопроменева трубка (дисплея)

CU - control unit - пристрій керування

**D**

DB - database - база даних

DEL - delete - символ видалення

DMA - direct memory access - прямий доступ до пам'яті

DOS - disk operating system - дискова операційна система

DS - double-sided - двосторонній

DVD - digital video disk - цифровий відеодиск

**E**

ECC - error-correction code - код з виправленням помилок

EDI - Electronic Data Interchange - електронний обмін даними

ENIAC - Electronic Numerical Integrator and Calculator - електронно-числовий інтегратор і калькулятор

EDP - electronic data processing - електронна обробка даних

EPROM - erasable programmable read-only memory - стирані

програмований постійний запам'ятовуючий пристрій (ППЗУ)

ЕТВ - end of transmission block - кінець блоку передачі (символ)

**F**

FCB - file control block - блок управління файлами

FD - floppy disk - гнучкий диск

FDD - floppy-disk drive - дисковод для гнучких дисків

FORTRAN - скор. від fourth generation programming language - Фортран (мова програмування високого рівня, орієнтований на вирішення завдань математичного характеру)

FTR - File Transfer Protocol - протокол передачі файлів

**G**

GB, Gb - gigabyte - гігабайт Gc - gigacycle - гігацікл

GP - general purpose - загального призначення

GUI - Graphical User Interface - графічний інтерфейс користувача

**H**

HD - high density - висока щільність

HDD - hard-disk drive - дисковод для жорсткого диска

Hi-Fi - high fidelity - високонадійний; з високою точністю

відтворення HF - high frequency - високочастотний

HW, hw - hardware - апаратура, обладнання; апаратні засоби

**I**

IAB - Internet Activities Board - Керуючий рада з питань діяльності Internet

IBM - International Business Machine - фірма з виробництва комп'ютерів

1С - integrated circuit - інтегральна схема

I / О-input / output - пристрій вводу-виводу

Intel - найбільша у світі корпорація з виробництва мікропроцесорів (США)

Internet - Intercontinental Network - система з'єднаних ком'ютерних мереж світового масштабу

IP - Internet Protocol - протокол маршрутизації

ISOC - Internet Society - Суспільство Internet

IT - information technology - інформаційна техніка / технологія

**К**

KB, Kbyte - кілобайт

К / В, KBD, kbd - keyboard - клавіатура

Кс - kilocycle - кілоциклів

KHz - kilohertz - КГц, кілогерц

**L**

LAN - local-area network - локальна мережа

LCD - liquid-crystal display - рідкокристалічний дисплей

LSI - large-scale integration - високий рівень інтеграції

**M**

MB, Mb - megabyte - мегабайт

M / В - motherboard - материнська плата

МСВ - memory control block - блок управління пам'яттю

MIS - management information system - управлінська інформаційна система

MMCD - Multimedia Compact Disk - мультимедійний компакт-диск

MP - microprocessor - мікропроцесор

MPU - microprocessor unit - мікропроцесорний пристрій

MS DOS - Microsoft Disk Operational System - стандартна опе раційну система для IBM і IBM-сумісних комп’ютерів, розрахована на одного користувача

MSI - medium-scale integrated circuit - середня інтегральна схема

**N**

NAK - negative acknowledgement - непідтвердження прийому (символ)

NetBIOS - Network Basic Input / Output System - базова система вводу-виводу мережі

**O**

OCR - optical character reader - оптичний пристрій считування (розпізнавання) знаків

OMR - optical mark reader - оптичний пристрій зчитування знаків

OR - АБО (логічна операція)

OS - operating system - операційна система

**Р**

PC - personal computer - персональний комп'ютер PFM - pulse-frequency

modulation - частотно-імпульсна модуляція

PIF - program information fde - інформаційний файл програми

PILOT - скор. від Programmed Inquiry Learning Or Teaching - авторізованний мова для машинного навчання, розроблений Дж. Старквезером (John Starkweather) в Каліфорнійському Університеті в 1968 р.

PL - Programming Language - мова програмування

PROLOG - PROgramming in LOGic - мова програмування високого рівня, який використовується в дослідженнях, пов'язаних зі штучним інтелектом

PROM - programmable read-only memory - програмоване постійне запам'ятовуючий пристрій

**R**

RAM - random-access memory - оперативний запам'ятовуючий пристрій

г.с. - Remote control - дистанційне керування r.mt.

Reverse motion - зворотний рух ROM - read-only memory – постійний запам'ятовуючий пристрій

R / W - read / write - читання - запис

**S**

SATAN - Sequrity Administrator Tool for Analysing Networks - програма, призначена для оцінки стану безпечності комп'ютера або локальної мережі, підключеного до Internet

SCSI - Small Computer System Interface - Інтерфейс малих комп'ютерних систем

SNOBOL - String-Oriented Symbolic Language - мова програмування високого рівня, орієнтований на обробку символьних послідовностей

SOM - start of message - початок повідомлення

SP - space character - символ пробілу

SSI - small-scale integration - інтеграція малого рівня

**Т**

TCP - Transmission Control Protocol - транспортний протокол TF - time factor - коефіцієнт часу Turbo Pascal - швидкодіючий компілятор для мови Pascal (1984 р.)

**U**

ULSI - ultralarge-scale integration - інтеграція ультрависокої рівня

UNIVAC - UNIVersal Automatic Computer - універсальний комп'ютер

UNIX - операційна система, яка використовується в багатьох комп’ютера (від персональних до мейнфреймів)

UPS - uninterrupted power supply - безперебійне джерело, харчування

URL - Universal Resource Locator - універсальний покажчик ресурсів

V

VDT - visual display terminal - відеотермінал v. f. - Video frequency - відеочастоті v. f. - Velocity factor - коефіцієнт швидкості

VLSI - very large-scale integration - інтеграція надвисокого рівня

VR - virtual reality - віртуальна реальність v. р. - voltage regulator - регулятор напруги

VRML - Virtual Reality Modeling Language - мова моделірова ¬ ня віртуальної реальності

VT - vertical tabulator - вертикальний табулятор

**W**

WAN - wide-area network - глобальна мережа

WWW - World Wide Web - Всесвітня інформаційна мережа

GLOSSARY

**A**

**ABEND** — this term is short for abnormal end**,** and refers to a program stopping prematurely due to a bug. Іt is more commonly associated with main-frame programs, as this is its origin. Another purported origin of the term is that ABEND is called «abend» because it is what system operators do to the computer late on Friday when they want to call it a day, and hence is from the German word «Abend» meaning «Evening». This is untrue.

**Ada** (programming language) — named after Ada Lovelace, who is con­sidered by many to be the first programmer.

**ADSL** (Asymmetric Digital Subscriber Line.) — Typically the upstream data flow is between 16 and 640 kilobits per second while the downstream data flow is between 1.5 and 9 megabits per second. ADSL also provides a voice channel.

**Apache** — the web server from the Apache Software Foundation.

Originally this name was chosen by an author just because it was a catchy name. Soon enough, it was suggested that the name was indeed appropriate, because its founders got started by applying patches to code written for NCSA's httpd daemon. The result was **«**a patchy**»** server.

**Awk** — a computer pattern/action language, name made up of the surna­mes of its authors Alfred V. Aho, Peter J. Weinberger, and Brian W. Kernighan.

**В**

**В** (programming language) — В was created by Ken Thompson as a revi­sion of the BCPL programming language.

**Biff** — a command to turn on asynchronous email notification on Unix systems. Actually named after a dog at U.C. Berkeley, who would bark when mail was delivered. (The dog belonged to Heidi Stettner, validation of this from Eric Cooper.)

Bit — Claude E. Shannon first used the word *bit* in a 1948 paper. Shan­non's *bit* is a portmanteau word for binary digit (or possibly binary digit). He attributed its origin to John W. Tukey. Bon programming language — Bon was created by Ken Thompson and named after his wife Bonnie. However accor­ding to an encyclopedia quotation in Bon's manual, it was named after a reli­gion whose rituals involve the murmuring of magic formulas.

**Booting or bootstrapping** — The term *booting* or *bootstrapping* a computer was inspired by the story of the Baron Munchhausen where he pulls himself out of a swamp by the straps on his boots.

**Bug** — a fault in a computer program which prevents it from working cor­rectly.

The term is often (but erroneously) credited to Grace Hopper. In 1946, she joined the Harvard Faculty at the Computation Laboratory where she traced an error in the Harvard Mark II to a moth trapped in a relay. This bug was carefully removed and taped to the log book.

However, use of the word «bug» to describe defects in mechanical systems dates back to at least the 1870s. Thomas Edison, for one, used the term in his notebooks.

**Byte** — the term was coined by Werner Buchholz in 1956 during the early design phase for the IBM Stretch computer. It was coined by mutating the word *bite* so it would not be accidentally misspelled as bit.

**С**

**С** (programming language) — Dennis Ritchie improved on the В program­ming language and called it *New B.* He later called it C.

**С++** — an object-oriented programming language and a successor to the С programming language.

С++ creator Bjarne Stroustrup called his new language «C *with Classes\** and then *«newC».* Because of which the original Cbegan to be called *«o!dC»* which was considered insulting to the С community. At this time Rick Mascitti suggested the name С++ as a successor to C. In С the'++' operator incre­ments the value of the variable it is appended to, thus С++ would increment the value of *C.*

**Cookie** — A packet of information that travels between a browser and the web server.

The term was coined by web browser programmer Lou Montulli after the term «magic cookies» used by Unix programmers.

**D-F**

**Daemon** ['dJmqn] — a process in an operating system that runs in the background.

It is falsely considered an acronym for Disk And Execution MONitor. Ac­cording to the original team that introduced the concept, «the use of the word daemon was inspired by the Maxwell's daemon of physics and thermody­namics (an imaginary agent which helped sort molecules of different speeds and worked tirelessly in the background)\*. The earliest use appears to have been in the phrase «daemon of Socrates», which meant his «guiding or ind­welling spirit; his genius», also a pre—Christian equivalent of the «Guardian Angel», or, alternatively, a demigod (bearing only an etymological connection to the word «demon»). The term was embraced, and possibly popularized, by the Unix operating systems: various local (and later Internet) services were provided by daemons. This is exemplified by the BSD mascot, John Lasseter's drawing of a friendly imp (copyright Marshall Kirk McKusick). Thus, a dae­mon is something that works magically without anyone being much aware ofit.

**Debian** — a linux distribution, a portmanteau of project creator Ian Миг-dock's name and that of his girlfriend (now wife) Debra.

**Emacs** ['Jmxks]— a text editor, acronym for Editor MACroS.

**Finger** — Unix command that provides information about users logged into a system. Les Earnest wrote the finger program in 1971 to solve the need of users who wanted information on other users of the network. Prior to the finger pro­gram, the only way to get this information was with a who program that showed IDs and terminal line numbers for logged—in users, and people used to run their fingersdown the «who» list. Earnest named his program after this con­cept.

**Foobar** — from the U.S. Army slang acronym, FUBAR.

**G**

**Gentoo** ['dZFntH] — a linux distribution, a variety of penguin, the universal linux logo.

**GHz** Gigahertz, equivalent to one thousand megahertz.

**GNU** — a project with a goal of creating a free operating system.

Gnu is also a species of African antelope. Founder of the GNU project Richard Stallman liked the name because of the humour associated with its pronunciation and was also influenced by the song *The Gnu Song,* by Flanders and Swann which is a song sung by a gnu. Also it fitted into the recursive acro­nym culture with «GNU's Not Unix».

**Google** — search engine on the web.

The name started as a jokey boast about the amount of information the search-engine would be able to search. It was originally named 'Googol', a word for the number represented by 1 followed by 100 zeros. The word was originally invented by Milton Sirotta, nephew of mathematician Edward Kas-ner in 1938 during a discussion of large numbers and exponential notation.

Gopher — a distributed document search and retrieval network protocol on the internet.

The source of the name is claimed to be three-fold: first, that it is used to «go-for» information; second, that it does so through a menu of links analo­gous to gopher holes; and third, that the mascot of the protocol authors' or­ganization, the University of Minnesota, is Goldy the Gopher.

**grep** — a Unix command line utility.

The name comes from a command in the Unix text editor **ed** that takes the form g/re/p meaning search globally for a regular expression and print lines where instances are found. «Grep» like «Google» is often used as a verb, mea­ning «tosearch».

**H-K**

**Hotmail** — free email service, now part of MSN.

Founder Jack Smith got the idea of accessing e-mail via the web from a computer anywhere in the world. When Sabeer Bhatia came up with the busi­ness plan for the mail service, he tried all kinds of names ending in 'mail' and finally settled for Hotmail as it included the letters «HTML» — the markup language used to write web pages. It was initially referred to as HoTMaiL with selective upper casing.

**il8n** — short for internationalization.

«18» is for the number of letters between the *i* and the *n.* The term *11 On* (for localization) has failed to catch on to the same degree, but is used by some.

**ICQ** — an instant messaging service.

ICQ is not an acronym. It is a play on the phrase «I seek you» (similar to CQ in ham radio usage).

**IDIOT** *—* pronounced «ID ten T» — is a code frequently used by a cus­tomer service representative (CSR) to annotate their notes and identify the source of a problem as the person who is reporting the problem rather than the system being blamed. This is a thinly veiled reference to the CSR's opinion that the person reporting the problem is an IDIOT. Example: Problem герой ed caused by IDIOT, no resolution possible. See also PEBKAC.

**ISDN** (Integrated Services Digital Network) which provides speeds of roughly 128,000 bits-per-second.

**Jakarta Project —** a project constituted by Sun and Apache to create a web server for Java servlets and JSPs.

Jakarta was the name of the conference room at Sun where most of the meetings between Sun and Apache took place. The conference room was most likely named after Jakarta, the capital city of Indonesia, which is located on the northwest coast of the island of Java.

**Java** ['dZRvq] **—** programming language.

Originally called «D», but with the connotation of a near-failing mark on a report card the language was renamed *Oak* by Java-creator James Gosling, from the tree that stood outside his window. The programming team at Sun had to look for a substitute name as there was already another programming language called Oak. «Java» was selected from a list of suggestions, primarily because it is a popular slang term for coffee, especially that grown on the island of Java. As the programmers drank a lot of coffee, this seemed an appropriate name.

**Kerberos —** a computer network authentication protocol that is used by both Windows 2000 and Windows XP as their default authentication method.

When created by programmers at MIT in the 1970s, they wanted a name that respesented true security for the project, so they named it after the Greek mythology character kerberos, (also spelled Cerberus), the mythical three-headed canine guarding Hades' gates. The reference to Greek mythology is most likely because Kerberos was developed as part of Project Athena.

**L**

**Linux** — an operating system kernel, and the common name for the oper­ating system which uses it.

Linux creator Linus Torvalds originally used the Minix operating system on his computer, didn't like it, liked MS-DOS less, and started a project to develop an operating system that would address the problems of Minix. Hence the working name was *Linux* (Linus' Minix). He thought the name to be too egotistical and planned to name it *Freax (free + freak* + x). His friend Ari Lemmke encouraged Linus to upload it to a network so it could be easily down­loaded. Ari gave Linus a directory called *linux* on his FTP server, as he did not like the name *Freax.*

**Lisa** ['lJzq / 'laIzq] **—** A personal computer designed at Apple Computer during the early 1980s.

Apple stated that LISA was an acronym for Local Integrated Software Ar­chitecture; however, it is often inferred that the machine was originally named after the daughter of Apple co-founder Steve Jobs, and that this acronym was invented later to fit the name. Accordingly, two humorous suggestions for ex­panding the acronym included Let's Invent Some Acronym and Let's Invent Silly Acronyms.

**Lotus Software** — Lotus founder Mitch Kapor got the name for his com­pany from 'The Lotus Position' ('Padmasana' in Sanskrit). Kapor used to be a teacher of Transcendental Meditation technique as taught by Maharishi Ma-heshYogi.

**М**

**Apple Macintosh, Mac** ['mxkIntPS] — computer system from Apple Computer.

from Mcintosh, a popular type of apple. Jef Raskin, a computer scientist, is credited with this naming.

**Mac OS** — The operating system used in the Macintosh computer system from «Мае», a shortened form of Macintosh and a commonly used name for the Macintosh computer system (see elsewhere on this page), and «OS», the common abbreviation for «operating system\*.

**Memoization** — the process of automatically modifying functions to in­clude caching behavior.

Coined by Donald Michie in his 1968 paper *Memo Functions and Machine Learning.*

**Mozilla** — a web browser and successor to Netscape Communicator.

When Marc Andreessen, founder of Netscape, created a browser to re­place the Mosaic browser, it was internally named Mozilla (Mosaic-Killer, Godzilla). When Netscape's Navigator source code was made open source, Mozilla was the internal name for the open source version.

**MPEG** (Moving Pictures Experts' Group) ['Fm"pFg] — a standard for compressing and decompressing images.

**N-O**

**Nerd** [nWd]— A colloquial term for a computer person, especially an obsessive, singularly focused one.

Earlier spelling of the term is «Nurd» and the original spelling is «Knurd», but the pronunciation has remained the same. The term originated at the Rens­selaer Polytechnic Institute in the late 1940s. Students who partied, and rarely studied were called «Drunks», while the opposite — students who never par-tied and always studied were «Knurd» («Drunk» spelled backwards). The term was also (independently) used in a Dr. Seuss book, and on the TV show Happy Days, giving it international popularity.

**Novell NetWare** — a network operating system from Novell.

Novell, Inc. was originally Novell Data Systems co-founded by George Canova. The name was suggested by George's wife who mistakenly thought that «Novell» meant «new» in French.

**Oracle** ['Prqk(q)l] — a relational database management system (RDBMS).

Larry Ellison, Ed Oates and Bob Miner were working on a consulting project for the CIA (Central Intelligence Agency). The code name for the project was called Oracle (the CIA evidently saw this as a system that would give answers to all questions). The project was designed to use the newly writ­ten SQL database language from IBM. The project eventually was terminated but they decided to finish what they started and bring it to the world. They kept the name *Oracle* and created the RDBMS engine.

**P**

**Рас-Man** — a video arcade game.

The term comes from *раки раки* which is a Japanese onomatopoeia (writ­ten version of a noise) used for noisy eating; similar to *chomp chomp.* The game was released in Japan with the name *Puck-Man,* and released in the US with the name *Рас-Man,* fearing that kids may deface a Puck-Man cabinet by chan­ging the *Pto* an *F.*

**PCMCIA** — the standards body for PC card and ExpressCard, expansion card form factors.

The Personal Computer Memory Card International Association is an in­ternational standards body that defines and promotes standards for expansion devices such as modems and external hard disk drives to be connected to note­book computers. Overtime, the acronym PCMCIA has been used to referto the PC card form factor used on notebook computers. A twist on the acronym is People Can't Memorize Computer Industry Acronyms.

PDA (Personal Digital Assistant) which includes an address book, a calen­dar, Internet access, etc.

PEBKAC — an acronym for «Problem Exists Between Keyboard And Chair», which is a code frequently used by a customer service representative (CSR) to annotate their notes and identify the source of a problem as the per­son who is reporting the problem rather than the system being blamed. This is a thinly veiled reference to the CSR's opinion that the person reporting the problem is the problem. Example: PEBKAC, no resolution possible. See also IDIOT.

**Pentium** — Microprocessor from Intel.

The fifth microprocessor in the 80x86 series. It would have been called i586 or 80586, but Intel decided to name it *Pentium* (penta = five) after it lost a trademark infringement lawsuit against AM D (the judgment was that num­bers like «286», «386», and «486» could not be trademarked). According to Intel, *Pentium* conveys a meaning of strength, like titanium.

Since some early Pentium chips contained a mathematical precision error, it has been jokingly suggested that the reason for the chip being named Pen­tium rather than 586 was that Intel chips would calculate 486 + 100 = = 585.99999948.

**Perl** [pWl] — an interpreted scripting language.

Perl was originally named *Pearl,* after the «pearl of great price» of Mat­thew 13:46. Larry Wall, the creator of Perl, wanted to give the language a short name with positive connotations and claims to have looked at (and rejected) every three- and four-letter word in the dictionary. He even thought of naming it after his wife Gloria. Before the language's official release Wall discovered that there was already a programming language named *Pearl,* and changed the spelling of the name. Although the original manuals suggested the backronyms «Practical Extraction and Report Language\* and «Pathologically Eclectic Rubbish Lister», these were intended humorously.

**PHP** — a server-side scripting language.

Originally called «Personal Home Page Tools» by creator Rasmus Ler-dorf, it was rewritten by developers Zeev Suraski and Andi Gutmans who gave it the recursive name «РНР Hypertext Preprocessor\*. Lerdorf currently in­sists the name should not be thought of as standing for anything, for he select­ed «Personal Home Page\* as the name when he did not forsee PHP evolving into a general-purpose programming language.

**Pine** [paIn] — e-mail client. Acronym for «Program for Internet News & Email\*. It is also a recursive acronym for «Pine Is Not Elm» (in reference to Elm, another email client).

**Ping** — computer network tool used to detect hosts.

The author of ping, Mike Muuss, named it after the pulses of sound made by a sonar called a «ping». Later Dave Mills provided the backronym «Packet Internet Groper».

**PKZIP** — compression, or zipping tool. It was written by Phil Katz and stands for Phil Katz's **ZIP** program.

**Python** (programming language) ['paIT(q)n] — an interpreted scripting language. Named after the television series Monty Python's Flying Circus.

**R**

**Radio button** ['reIdIqV 'bAtn] — a G UI widget used for making selections.

Radio buttons got their name from the preset buttons in radio receivers. When one used to select preset stations on a radio receiver physically instead of electronically, depressing one preset button would pop out whichever other button happened to be pushed in.

**Red Hat Linux** — a Linux distribution from Red Hat.

Company founder Marc Ewing was given the Cornell lacrosse team cap (with red and white stripes) while at college by his grandfather. People would turn to him to solve their problems, and he was referred to as «that guy in the red hat». He lost the cap and had to search for it desperately. The manual of the beta version of Red Hat Linux had an appeal to readers to return his Red Hat if found by anyone.

**RSA** — an asymmetric algorithm for public key cryptography.

Based on the surnames of the authors of this algorithm — Ron Rivest, Adi Shamir and Len Adleman.

**S**

**Samba software** ['sxmbq] — a free implementation of Microsoft's networking proto­col. The name *samba* comes from inserting two vowels into the name of the stand­ard protocol that Microsoft Windows network file system use, called SM В (Server Message Block). The author searched a dictionary *usinggrep* for words contain­ing S M and В in that order; the only matches were *Samba* and *Salmonberry.*

**SCO UNIX** - a UNIX variant from SCO.

The company was called «Santa Cruz Operations\*, as its office was in Santa Cruz, California.

**Sed** — stands for stream editor, used for textual transformation of a se­quential stream of text data. It is modelled after the ed editor.

**Shareware** ['SFq"wFq] — coined by Bob Wallace to describe his word processor PC-Write in early 1983. Prior to this Jim Button and Andrew Fluegelman called their distributed software «user supported softwares- and «freeware» respec­tively, but it was Wallace's terminology that stuck.

**Slashdot** — a technology oriented weblog.

While registering the domain, Slashdot-creator Rob Malda wanted to make the U RL silly, and unpronounceable Alternatively, many say that the Slashdot(/.) name refers to the \*NIX command line interpretation of the «root» directory, or a play on the website being the «root» of all tech news.

**SMS** (Short Message Service) which allows you to send short text messag­es with maximum 160 characters to GSM mobile phones worldwide. GSM is the Global System for mobile Communication that allows transmission of voice and data on mobile phones.

**Sosumi** — one of the system sounds introduced in Apple Computer's Sys­tem 7 operating system in 1991.

Apple Computer had a long litigation history with Apple Records, the Beatles' recording company. Fearing that the ability to record musical sound would cause yet more legal action, the Apple legal department allegedly ordered the sound to be renamed from its original, musical name. So the developers changed the name to Sosumi («So sue me»). Depending on who was asked, they quipped that it was Japanese for either «absence of sound\* or «a light pleasing tone».

**Spam** [spxm] — unwanted repetitious messages, such as unsolicited bulk e-mail.

The term *spam* is derived from the Monty Python SPAM sketch, set in a cafe where everything on the menu includes SPAM luncheon meat. While a customer plaintively asks for some kind of food without SPAM in it, the server reiterates the SPAM-filled menu. Soon, a chorus of Vikings join in with a song: «SPAM, SPAM, SPAM, SPAM, SPAM, lovely SPAM, wonderful SPAM», over and over again, drowning out all conversation.

**SPIM** — a simulator for a virtual machine closely resembling the instruc­tion set of MIPS processors, is simply MIPS spelled backwards. MIPS stands for Millions of Instructions Per Second, from way back when that was some­thing to boast of. In recent time, SPIM has also come to mean SPam sent over Instant Messaging.

**Swing** — a graphics library for Java.

*Swing* was the code-name of the project that developed the new graphic components (the successor of AWT). It was named after swing, a style of dance band jazz that was popularized in the 1930s and unexpectedly revived in the 1990s. Although an unofficial name for the components, it gained popular ac­ceptance with the use of the word in the package names for the Swing API, which begin with javax.swing.

**T-V**

**Tomcat** — a web server from the Jakarta Project

*Tomcat* was the code-name forthe JSDK 2.1 project inside Sun. Tomcat started off as a servlet specification implementation by James Duncan David­son who was a software architect at Sun. Davidson had initially hoped that the project would be made open-source, and since most open-source projects had O'Reilly books on them with an animal on the cover, he wanted to name the project after an animal. He came up with Tomcat since he reasoned the animal represented something that could take care of and fend for itself.

**Troff** — a document processing system for Unix.

*Troff* stands for «typesetter **roff»,** although many people have speculated that it actually means «Times roff» because of the use of the Times font family in troff by default. Troff has its origins from **Roff,** an earlier formatting pro­gram, whose name is a contraction of «run off».

**Trojan horse** (computing) ['trqVdZ(q)n] — a malicious program that is disguised as legit­imate software.

The term is derived from the classical myth of the **Trojan Horse.** Analo­gously, a Trojan horse appears innocuous (or even to be a gift), but in fact is a vehicle for bypassing security.

**TWAIN** — a standard for acquiring data from image scanners.

Strictly speaking, TWAIN is not an acronym, but has often been referred to as an acronym for «Technology Without An Intelligent Name».

**Ubuntu Linux** — a Debian-based Linux distribution sponsored by Cano­nical Ltd. The name derives from ubuntu, a South African ideology.

**Unix** ['jHnIks] — an operating system.

When Bell Labs pulled out of MULTICS (M U LTiplexed Information and Computing System), which was originally a joint Bell Labs/GE/M IT project, Ken Thompson of Bell Labs, soon joined by Dennis Ritchie, wrote a simpler version of the operating system. They needed the OS to run the game Space War which had been compiled under MULTICS. The new OS was called UNICS — UNIplexed operating and Computing System by Brian Kernighan. An alternative spelling was *Eunuchs,* it being a sort of'reduced' MULTICS. It was later shortened to *Unix.*

**UMTS** — Universal Mobile Telecommunications System, used by 3G mo­bile phones.

**Vi** [vaI] — a text editor, initialism for visual, a command in the ex editor which helped users to switch to the visual mode from the ex mode.

Vim — a text editor, acronym for Vi improved after Vim added several fea­tures over the vi editor. Vim however had started out as an imitation of Vi and was expanded as Vi imitation.

**Virus** ['vaI(q)rqs] — a piece of program code that spreads by making copies of itself.

The term *virus* was first used in print by Fred Cohen in his 1984 paper «Experiments with Computer Viruses\*, where he credits Len Adleman with coining it. Although Cohen's use of *virus* may have been the first academic use, it had been in the common parlance long before that. A mid-1970s scien­ce fiction novel by David Gerrold, *When H.A.R.L.I.E. was One,* includes a description of a fictional computer program called *VIRUS that* worked just like a virus (and was countered by a program called *ANTIBODY).* The term «computer virus\* also appears in the comic book «UncannyX-Меn» No. 158, published in 1982. A computer virus's basic function is to insert its own exe­cutable code into that of other existing executable files, literally making it the electronic equivalent to the biological virus, the basic function of which is to insert its DNA code into the DNA code of other existing cells.

**W –Z**

**Wiki or WikiWiki** — a hypertext document collection or the collaborative software used to create it.

Coined by Ward Cunningham, the creator of the wiki concept, who named them for the «wiki wiki» or «quick» shuttle buses at Honolulu Airport. Wiki wiki was the first Hawaiian term he learned on his first visit to the islands. The airport counter agent directed him to take the wiki wiki bus between terminals.

**Worm** [wWm] — a self-replicating program, similar to a virus.

The name 'worm' was taken from a 1970s science fiction novel by John Brunner entitled The Shockwave Rider. The book describes programs known as «tapeworms» which spread through a network for the purpose of deleting data. Researchers writing an early paper on experiments in distributed com­puting noted the similarities between their software and the program described by Brunner, and adopted that name.

**WYSIWYG** ['wIzI"wIg]— describes a system in which content during editing appears very similar to the final product.

Acronym for *What You See Is What You Get,* the phrase was originated by a newsletter published by Arlene and Jose Ramos, called WYSIWYG. It was created for the emerging Pre-Press industry going electronic in the late 1970s.

**X** **Window System** ['wIndqV]— a windowing system for computers with bitmap dis­plays.

X derives its name as a successor to a pre-1983 window system called W (the W Window System). X follows W in the alphabet. **Yahoo!** — internet portal and web directory.

Yahool's history site says the name is an acronym for «Yet Another Hierar­chical Officious Oracle\*, but some remember that in its early days (mid-1990s), when Yahoo! lived on a server called [akebono.stanford.edu](http://akebono.stanford.edu), it was glossed as «Yet Another Hierarchical Object Organizer.\* The word «Yahoo!» was origi­nally invented by Jonathan Swift and used in his book Gulliver's Travels. It represents a person who is repulsive in appearance and action and is barely human. Yahoo! founders Jerry Yang and David Filo selected the name because they considered themselves yahoos.

**Zip**  [zIp] — a file format now also used as a verb to mean *compress.* The file format was created by Phil Katz, and given the name by his friend Robert Mahoney. The compression tool Phil Katz created was called PKZIP. Zip means «speed», and they wanted to imply their product would be faster than ARC and other compression formats of the time.