

## Лекція 10. Задання графів та операції над ни. Зв'язність графів

### План

1. *Ізоморфізм графів*

2. *Матричне задання графів*

3. *Частини графа і підграфи*

4. *Операції над графами*

5. *Зв'язність, компоненти зв'язності*

6. *Зв'язок між компонентами зв'язності та відношеннями заданими на множині вершин*

7. *Матриці зв'язності*

1. *Ізоморфізм графів*

**Означення.** Два графи  $G_1(U_1, V_1)$  та  $G_2(U_2, V_2)$  називаються ізоморфними, якщо між множинами  $V_1$  та  $V_2$  можна встановити таку взаємнооднозначну відповідність  $\varphi: V_1 \leftrightarrow V_2$ , щоб довільній парі вершин  $A, B$  графа  $G_1$ , які є суміжними, відповідала пара вершин  $\varphi(A), \varphi(B)$  графа  $G_2$ , які є також суміжними.

### Властивості ізоморфних графів

1. Кількість вершин і ребер в ізоморфних графах однакова.

2. Для неорієнтованих графів степені відповідних вершин співпадають, а для орграфів степені входу і виходу співпадають.

Дані властивості не є достатніми.

В загальному випадку задача встановлення ізоморфізму складна. Лише для деяких класів графів розроблені ефективні алгоритми, які дозволяють перевірити ізоморфізм графів.

Очевидно, що відношення бути ізоморфним є відношенням еквівалентності. Отже, множина всіх графів розбивається на класи ізоморфних графів. Ізоморфні графи ототожнюють. Про графи, які розрізняють з точністю до ізоморфізму, говорять «абстрактний граф».

## 2. Матричне задання графів

При великій кількості вершин і ребер графа малюнок графа втрачає наочність. В таких випадках для задання графів і роботи з ними використовують таблиці спеціального виду, які називають матрицями.

**Означення.** Матрицею суміжності неорієнтованого графа  $G(U, V)$ , який має  $n$  вершин, називається матриця розмірності  $n \times n$ , елементи якої визначаються за правилом

$$a_{ij} = \begin{cases} 1, & A_i \text{ суміжна з } A_j \\ 0, & \text{у протилежному випадку} \end{cases}$$

**Означення.** Матрицею суміжності орграфу  $G'(U, V)$ , який має  $n$  вершин, називається матриця розмірності  $n \times n$ , елементи якої визначаються за правилом

$$a_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{якщо існує дуга } A_i A_j \\ 0, & \text{у протилежному випадку} \end{cases}$$

Матриця суміжності неорієнтованого графа симетрична і по головній діагоналі має нулі. Матриця суміжності орграфу не симетрична. Для псевдографа нулі і одиниці у матриці суміжності замінюємо кратностями ребер, які з'єднують відповідні вершини. Це дає опис графа матрицею з цілими невід'ємними елементами і навпаки: довільна матриця такого типу може інтерпретуватися, як граф.

**Теорема.** Два графи ізоморфні тоді і лише тоді, коли їх матриці суміжності можна отримати одна з одної однаковим переставлянням рядків і стовпців.

**Означення.** Матрицею інцидентності неорієнтованого графа  $G(U, V)$ , який має  $n$  вершин і  $t$  ребер, називається матриця розмірності  $n \times t$ , елементи якої визначаються за правилом

$$a_{ij} = \begin{cases} 1, & A_i \in e_j \\ 0, & \text{у протилежному випадку} \end{cases}$$

**Означення.** Матрицею інцидентності орграфу, який має  $n$  вершин і  $t$  ребер, називається матриця розмірності  $n \times t$ , елементи якої визначаються за правилом

$$a_{ij} = \begin{cases} 1, & A_i \in \text{початком } e_j \\ -1, & A_i \in \text{кінцем } e_j \\ 0, & \text{у протилежному випадку} \end{cases}.$$

### Властивості матриць

1. Для неорієнтованого мультиграфа сума елементів і  $i$ -му рядку (стовпці) матриці суміжності дорівнює степеню вершини  $V_i$ .

2. Степені виходу і входу вершин орграфа визначаються через елементи матриці суміжності за допомогою формул:

$$\rho^+(V_i) = \sum_{j=1}^n a_{ij} \text{ (сума по рядку),}$$

$$\rho^-(V_i) = \sum_{i=1}^n a_{ij} \text{ (сума по стовпці).}$$

3. Для орієнтованого мультиграфа справджується твердження:

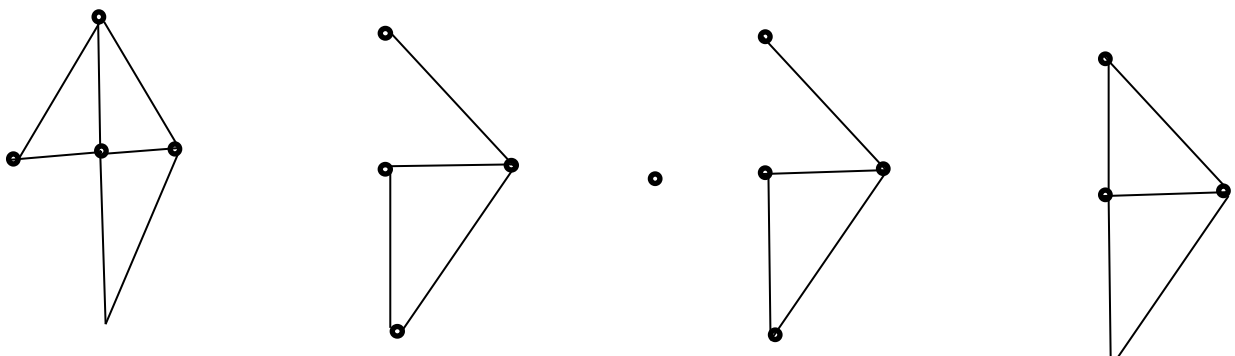
- поелементна сума рядків матриці інцидентності дорівнює нульовому рядку;
- рядки матриці інцидентності лінійно залежні.

### 3. Частини графа і підграфи

**Означення.** Граф  $H$  називається **частиною** графа  $G$ , якщо множина вершин графа  $H$  є підмножиною вершин графа  $G$  і усі ребра графа  $H$  є ребрами графа  $G$ .

**Означення.** Частина  $H$  графа  $G$ , множина вершин якої співпадає з множиною вершин графа  $G$  називається **сурграфом** графа  $G$ .

**Означення.** Частина  $H$  графа  $G$  називається **підграфом** графа  $G$ , якщо множина ребер графа  $H$  є усі ребра графа  $G$ , обидва кінці яких належать частині  $H$ .



Граф  $G$

Частина граф  $G$

Суграф графа  $G$

Підграф графа  $G$

#### 4. Операції над графами

Нехай дано граф  $G = (U, V)$ ,  $e \in U$ .

##### 1. Операція вилучення ребра

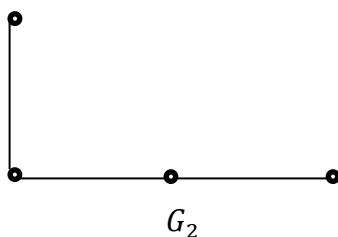
Говорять, що граф  $G_1$  утворений із графа  $G$  внаслідок операції **вилучення ребра**  $e$ , якщо  $G_1 = (U \setminus \{e\}, V)$ .

Можна показати, що в результаті виконання підряд кількох операцій вилучення ребра результат не залежить від порядку вилучення ребер.



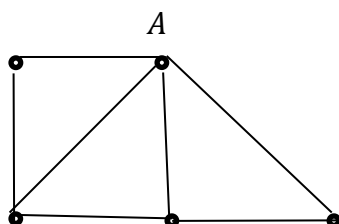
##### 2. Операція вилучення вершини

Говорять, що граф  $G_2$  утворений із графа  $G$  внаслідок операції **вилучення вершини**  $A$ , якщо вершина  $A$  вилучається з  $V$ , а з множини  $U$  вилучаються усі ребра кінці яких інцидентні цій вершині.



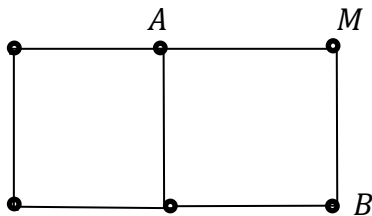
##### 3. Операція введення ребра

Нехай  $A, D \in V$ ;  $AD \notin U$ . Говорять, що граф  $G_3$  утворений із графа  $G$  внаслідок операції **введення ребра**  $AD$ , якщо  $G = (U \cup \{AD\}, V)$ .



#### 4. Операція введення вершини в ребро

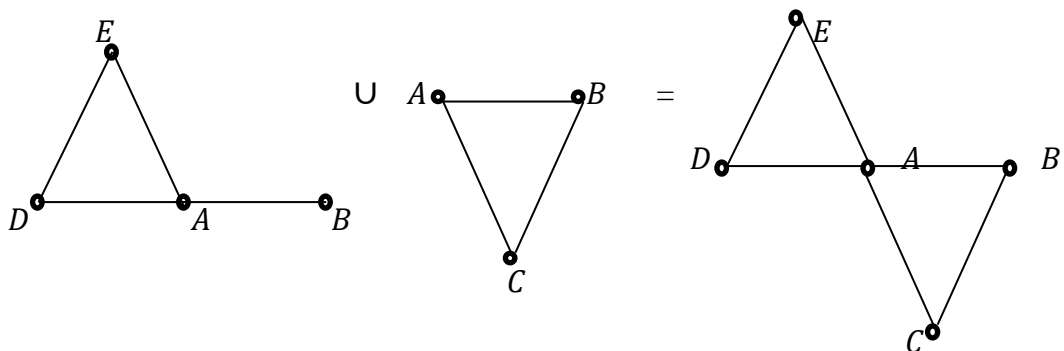
Нехай  $AB \in U$ . Говорять, що граф  $G_4$  утворений із графа  $G$  внаслідок операції **введення вершини**  $M$  у ребро  $AB$ , якщо ребро  $AB$  вилучається, а додаються два ребра  $AM$  і  $MB$ .



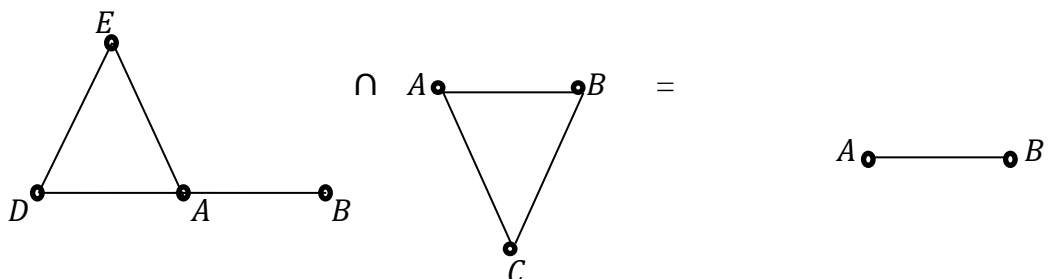
#### 5. Операція об'єднання і перерізу графів

Нехай  $H_1$  та  $H_2$  два довільні графи, які можна розглядати, як частини деякого складнішого графа.

**Означення.** Об'єднанням двох графів  $H_1$  та  $H_2$  називається граф, який складається з усіх ребер, які належать принаймні одному з графів  $H_1$  чи  $H_2$ .



**Означення.** Перерізом двох графів  $H_1$  та  $H_2$  називається граф множина вершин якого є перерізом множин вершин графів  $H_1$  та  $H_2$ , а множина ребер є перерізом множин ребер  $H_1$  та  $H_2$ .



## 5. Зв'язність, компоненти зв'язності

**Означення.** Неорієнтований граф називається **зв'язним**, якщо для довільних двох його вершин існує маршрут, який сполучає ці вершини.

**Означення.** Орграф називається **сильнозв'язним**, якщо для довільних двох його вершин існує маршрут, який сполучає ці вершини.

Якщо в орграфі кожен дугу замінити ребром, то отримаємо граф, який називається **асоційованим** з даним орграфом.

**Означення.** Орграф називається **слабо зв'язним**, якщо асоційований з ним граф зв'язний.

**Означення.** **Компонентою зв'язності** графа  $G$  називається зв'язний підграф, який не є власним підграфом будь-якого іншого зв'язного підграфа графа  $G$ .

З означення компонент зв'язності випливають наступні твердження:

1. Якщо  $H$  є компонентою зв'язності графа  $G$ , то граф  $H$  є підграфом графа  $G$ , який породжується множиною вершин графа  $H$ .

2. Якщо  $H$  є сильною компонентою зв'язності орграфа  $G$ , то  $H$  є орієнтованим підграфом графа  $G$ , який породжується множиною вершин  $H$ .

**Означення.** Ребро  $AB$  називається **мостом** графа  $G$ , якщо після його вилучення вершини  $A$  і  $B$  стають не зв'язними.

### Ознаки мостів

1. Ребро  $AB$  є мостом тоді і тільки тоді, коли  $AB$  єдиний ланцюг, який з'єднує  $A$  і  $B$ .

2. Ребро  $AB$  є мостом тоді і тільки тоді, коли знайдуться дві вершини  $C_1$  і  $C_2$  такі, що кожен ланцюг, який їх з'єднує містить  $A$  і  $B$ .

3. Ребро  $AB$  є мостом тоді і тільки тоді, коли воно не належить жодному циклу.

**Означення.** **Числом вершин зв'язності** графа  $G$  називається найменше число вершин, вилучення яких приводить до незв'язного графа, або графа, який складається з однієї вершини. Позначається  $k(G)$ .

**Означення.** Числом реберної зв'язності графа  $G$  називається найменше число ребер, вилучення яких приводить до незв'язного графа. Позначається  $\lambda(G)$ .

#### **6. Зв'язок між компонентами зв'язності та відношеннями заданими на множині вершин**

**Означення.** Вершини  $V_i$  та  $V_j$  графа  $G$  перебувають у відношенні досяжності  $d$  тоді і тільки тоді, коли вони співпадають, або існує маршрут, який їх з'єднує.

**Теорема (Про зв'язок відношення досяжності з компонентами зв'язності)**

Якщо  $d$  – відношення досяжності задане на множині вершин графа  $G(U, V)$ , то:

1. Відношення  $d$  є відношенням еквівалентності на множині вершин  $V$ .
2. Довільні вершини  $V_i$  та  $V_j$  перебувають у відношенні  $d$  тоді і тільки тоді, коли вони належать одній і тій же компоненті зв'язності графа  $G$ .
3. Для будь-якого класу еквівалентності, який належить фактор множині за відношенням  $d$  псевдограф, породжений підмножиною вершин, буде компонентою зв'язності графа  $G$ .

**Означення.** Вершина  $V$  графа  $G$  називається **розділяючою**, якщо вилучення цієї вершини приводить до збільшення числа компонент зв'язності.

**Теорема.** Якщо  $G'(U', V')$  псевдограф, який утворюється з псевдографа  $G(U, V)$  вилученням деяких вершин, то матриця суміжності графа  $G'$  отримується з матриці суміжності графа  $G$  шляхом викреслення рядків і стовпців, що відповідають вершинам і ребрам, які вилучені.

#### **7. Матриці зв'язності**

**Означення.** Матрицею зв'язності неорієнтованого графа, який має  $n$  вершин, називається матриця розмірності  $n \times n$ , елементи якої визначаються за правилом

$$a_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{якщо } A_i \text{ досяжна з } A_j \\ 0, & \text{у протилежному випадку} \end{cases}.$$

Аналогічно дається означення **матриці зв'язності орграфа**.

**Означення.** Матрицею **сильної зв'язності орграфа**, який має  $n$  вершин, називається матриця розмірності  $n \times n$ , елементи якої визначаються за правилом

$$a_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{якщо } A_i \text{ досяжна з } A_j \text{ і навпаки} \\ 0, & \text{у протилежному випадку} \end{cases}$$