

Практична робота №12

Тема. Табличні процесори. Розрахунки в електронних таблицях. Графічне подання даних. Фільтрування даних

Завдання 1

1. Відформатуйте таблицю за поданим зразком.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1	Поточний контроль успішності										
2											
3		Факультет	ФФЖ							група №	13
4											
5		дисципліна:	ОІТ у ВС							Модуль	1
6											
7	№	ПІП	Л1	Л2	Л3	Л4	Л5	МКР-1	Мод. 1	Рівень	Залік
8	1	п.п.	2	2	3	2	3	10			
9	2	п.п.	4	3	4	5	4	8			
10	3	п.п.	3	3	2	2	3	10			
11	5	п.п.	3	5	4	5	4	12			
12	5	п.п.	3	4	5	5	5	15			
13		Максимальний бал	5	5	5	5	5	15			
14											
15		Мінімум									
16		Середній бал									
17		Максимум									
18											
19		Кількість						Всього			
20		5									
21		4									
22		3									
23		2									

2. Знайдіть суму балів, набраних за перший модуль (комірки І8...І13).
3. Виразіть суму набраних балів у процентах від максимального балу за модуль і округліть результат до цілого числа (комірки J8...J13). Введіть формулу $=\text{ROUND}(I8/\$I\$13*100;0)$ або використайте відповідну функцію.
4. Переведіть рівень успішності у двобальний результат (незараховано, зараховано), використовуючи логічну функцію. Якщо рівень менше 60 балів ставиться оцінка незараховано, інакше зараховано (комірки K9...K13).
5. Визначте середній бал за лабораторні роботи, модульну контрольну роботу та в цілому за модуль (комірки С16...J16). Введіть формулу $=\text{AVERAGE}(C8:C12)$ або використайте майстер функцій.

6. Знайдіть мінімальний та максимальний бали в комірках I15, J15 та I17, J17. Використовуйте функції MIN() та MAX().

7. Для статистичного аналізу оцінок, одержаних під час лабораторних робіт, використайте функцію умовного підрахунку(комірки C20...H20). Для прикладу в комірку C20 введіть формулу =COUNTIF(C\$8:C\$12;"=5"). Введіть аналогічні формули для підрахунку оцінок 4, 3, 2. Загальну кількість оцінок знайдіть за допомогою функції =COUNTIF(C\$8:G\$12;"=5").

8. Виділіть комірки B8:B12 та J8:J12. Вставте гістограму. Налаштуйте діаграму: задайте назву, додайте підписи даних тощо.

9. Виділіть комірки з прізвищем одного студента та його оцінками за лабораторні роботи. Побудуйте гістограму оцінок, одержаних студентом за цикл лабораторних робіт.

Завдання 2

1. Відформатуйте таблицю за поданим зразком.

	A	B	C	D	E	F
1						
2						
3	Магазин	Назва гри	Жанр	Ціна, \$	Продано	Сума
4	"Гейм"	Атлантида 2	Quest	28	16	448
5	"Гейм"	Ацтеки	Adventure	8	9	72
6	"Гейм"	Битва за Британію	Simulation	25	5	125
7	"Гейм"	Гарі Потер	Adventure	14	29	406
8	"Гейм"	Гноми	Strategy	8	20	160
9	"Гейм"	Дача kota Леопольда	Quest	13	18	234
10	"Гейм"	Загублений світ	Strategy	20	33	660
11	"Гейм"	Земля 2150: Війна світів	Strategy	20	22	440
12	"Гейм"	Земля 2150: Політ валькірів	Action	8	37	296
13	"Гейм"	ІЛ-2 Штурмовик	Simulation	25	11	275
14	"Гейм"	Космічні війни	Strategy	18	18	324
15	"Гейм"	Кузя 2 (Льодова печера)	Quest	13	26	338
16	"Обрій"	Атлантида 2	Quest	28	6	168
17	"Обрій"	Ацтеки	Adventure	8	11	88
18	"Обрій"	Битва за Британію	Simulation	25	5	125
19	"Обрій"	Гарі Потер	Adventure	14	21	294
20	"Обрій"	Гноми	Strategy	8	13	104
21	"Обрій"	Дача kota Леопольда	Quest	13	18	234
22	"Обрій"	Загублений світ	Strategy	20	14	280
23	"Обрій"	Земля 2150: Війна світів	Strategy	20	22	440
24	"Обрій"	Земля 2150: Політ валькірів	Action	8	37	296
25	"Обрій"	ІЛ-2 Штурмовик	Simulation	25	11	275
26	"Обрій"	Космічні війни	Strategy	18	15	270
27	"Обрій"	Кузя 2 (Льодова печера)	Quest	13	26	338

2. Виконати фільтрацію даних за допомогою розширеного фільтра згідно таких умов. Кожне завдання виконувати на окремому листі. Листи мають називатися Filter_1, Filter_2 і т.д.

1) Вивести інформацію про жанр Quest обсяг продажу яких перевищує 20 штук;

2) Вивести інформацію про жанри, які розпочинаються з літери A;

3) Вивести інформацію про ігри в назвах яких немає літери o;

4) Вивести інформацію про ігри магазину "Гейм", ціна яких не перевищує 20\$, або про ігри магазину "Обрій", ціна яких перевищує 20\$;

5) Вивести інформацію про всі жанри, окрім тих, що починаються з літери S.

6) Вивести інформацію про жанр Quest обсяг продажу яких перевищує 20 штук або жанр Strategy обсяг продажу яких не перевищує 20 штук.

7) Вивести інформацію про ігри обсяг продажу яких перевищує 200 і менший від 400.