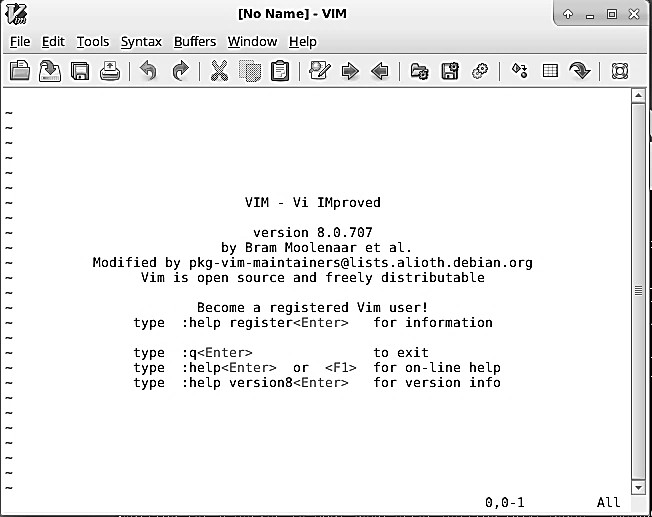
**Лекція № 11**

**3.4. Графічні текстові редактори**

Операційні системи на базі ядра Linux можуть використовувати не лише консольний режим роботи. Більшість дистрибутивів використовують Desktop environment (DE) – програмне забезпечення для графічного робочого столу.

**3.4.1. Редактор GVIM – версія редактора vim для графічного режиму**

DE викликало необхідність створення графічних інтерфейсів для багатьох консольних додатків, наприклад текстовий редактор **vi** має графічну версію **GVIM** (рис. 3.12).



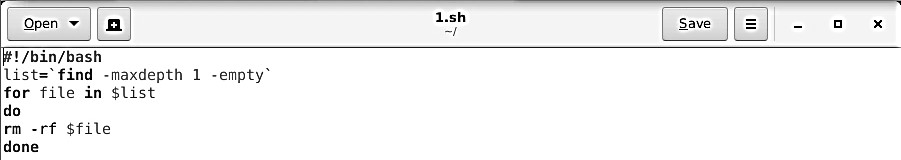
**Рис. 3.12.** Вікно графічного редактора **GVIM**

**GVIM** міститься в пакеті **vim-gtk**. На дистрибутиви, що базуються на Debian, встановлюється командою ***apt-get install vim-gtk*** (більш сучасна версія **vim-gtk3**). Запуск здійснюється командою ***vi -g***. Функції цього редактора схожі з його консольною версією, але є додаткове меню, що дозволяє користувачу працювати у текстовому режимі без виклику командного.

Робота редактора **GVIM** вимагає наявності **GTK**. **GTK** (The GIMP ToolKit) – набір інструментів для роботи графічного інтерфейсу користувача.

**3.4.2. Редактор Gedit**

**Gedit –** текстовий редактор **DE Gnome**, що працює з різними типами кодувань. Він дуже гнучкий у налаштуванні, як і попередній текстовий редактор підтримує підсвітку синтаксису.



**Рис. 3.13.** Інтерфейс користувача **Gedit**

Серед переваг Gedit виділяють простоту інтерфейсу, можливість друку з попереднім переглядом, підтримку різних кодувань та автоматичне збереження.

Підтримується синтаксис наступних мов:

HTML;



С++;

Java; Python.

Розповсюджується **Gedit** за ліцензією GNU General Public License, розроблений на мовах С та Python, що дає можливість використовувати цей продукт на різних ОС, зокрема на ОС Windows.

**3.4.3. Версія редактора Emacs для графічного режиму**

**Emacs –** текстовий редактор представлений в різних дистрибутивах на ядрі Linux. Був створений у 1976 р. Річардом Столлманом и Гаєм Стілом, як набір макросів для редагування тексту. Ними підтримується розмітка HTML та TeX, а також синтаксис мов програмування:

C;

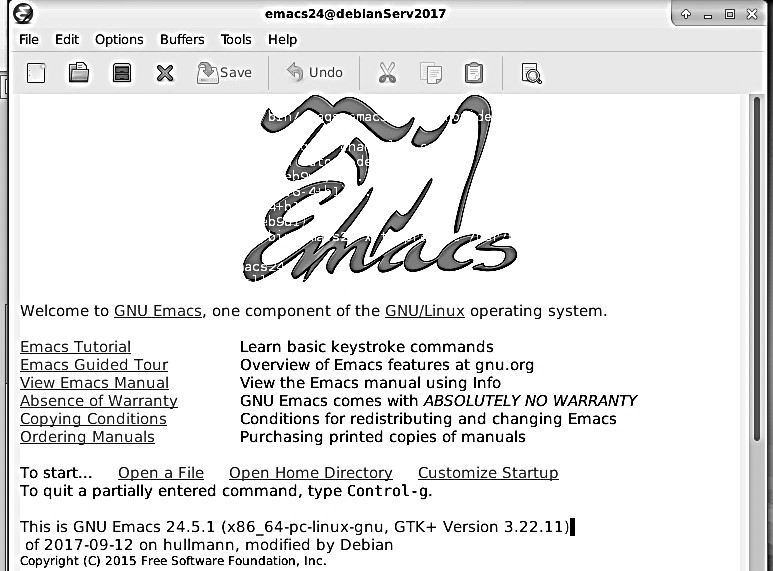


C++;

Java;

Emacs Lisp.

Доступні два режими роботи консольний та графічний, для запуску графічного необхідно запустити «EmcasUI» (рис. 3.3). Встановлення у дистрибутив **Debian** відбувається за допомогою команди «***apt-get install emacs***». Для роботи потребує наявності **gtk**.



**Рис. 3.14.** Інтерфейс **EmacsUI**

У деяких випадках необхідне налаштування кодування, наприклад для підключення кирилиці необхідно використовувати koi8-r. Підключення окремого кодування відбувається шляхом редагування файлу конфігурацій

~/.emacs, а саме додаванням наступних рядків:

(set-language-environment ‘Cyrillic-KOI8)

(set-terminal-coding-system ‘koi8-r)

(set-keyboard-coding-system ‘koi8-r)

(setq default-buffer-file-coding-system ‘koi8-r)

(prefer-coding-system ‘koi8-r)

(define-coding-system-alias ‘koi8-u ‘koi8-r)

(put-charset-property ‘cyrillic-iso8859-5 ‘preferred-coding-system ‘koi8-r)

(codepage-setup 1251)

(define-coding-system-alias ‘windows-1251 ‘cp1251)

(set-input-mode nil nil ‘We-will-use-eighth-bit-of-input-byte)

(setq-default coding-system-for-read ‘koi8-r)

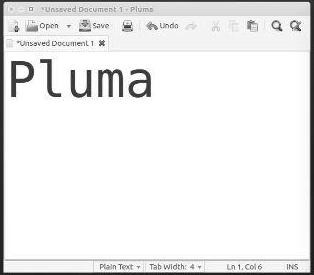
(set-selection-coding-system ‘koi8-r)

**3.4.4. Редактор Pluma**

**Pluma –** текстовий редактор, форк від Gedit, що має схожий функціонал, але й має додаткові плагіни та реалізацію функцій drag and drop у файловому менеджері Caja (графічної оболонки Mate). Використовувався у якості базового для дистрибутиву одноплатного комп’ютера Raspberry Pi. За замовчуванням використовує кодування UTF-8.

Як і **Gedit** має доволі простий інтерфейс та вимагає наявності **gtk**. У нього більш зручний інтерфейс, присутня верхня панель з кнопками збереження відкриття файлу, збільшення та зменшення масштабу

(рис. 3.15).



**Рис. 3.15.** Текстовий редактор **Pluma**