**Перелік теоретичних запитань для складання заліку**

**з дисципліни**

**«Комп’ютерне проектування інтер’єру»**

1. Поняття тривимірного моделювання в програмі ArchiCAD
2. Можливості програми ArchiCAD
3. Порівняльні характеристики ArchiCAD
4. Переваги у використанні ArchiCAD
5. Недоліки у використанніArchiCAD
6. Головне меню ArchiCAD
7. Панель інструментів ArchiCAD
8. Панель управління ArchiCAD
9. Панель властивостей ArchiCAD
10. Методи архітектурного моделювання в ArchiCAD
11. Побудова базових креслень в ArchiCAD
12. Переведення плоского зображення у тривимірне в ArchiCAD
13. Обладнання громадських приміщень в ArchiCAD
14. Основи проектування громадських приміщень в ArchiCAD
15. Використання готових об’єктів із бібліотеки в ArchiCAD
16. Можливості моделювання об’єктів в ArchiCAD
17. Набір базових текстур із бібліотеки в ArchiCAD
18. Основні відомості про тривимірну графіку в ArchiCAD
19. Відмінність проектування в 3D StudioМах
20. Головне меню 3D StudioМах
21. Панель інструментів 3D StudioМах
22. Панель управління 3D StudioМах
23. Панель властивостей 3D StudioМах
24. Налаштування програми3D StudioМах
25. Створення розширених примітивів в 3D StudioМах
26. Створення та редагування конструкцій з примітивів в 3D StudioМах
27. Об'єднання об'єктів в групи в 3D StudioМах
28. Клонування об'єктів в 3D StudioМах
29. Інші методи виділення об'єктів в 3D StudioМах
30. Створення іменованих наборів об'єктів 3D StudioМах
31. Комплексне використання різних варіантів виділення, вирівнювання і клонування об'єктів при створенні сцен в 3D StudioМах
32. Основи сіткового моделювання в 3D StudioМах
33. Типи підоб’єктів і принцип їх редагування в 3D StudioМах
34. Моделювання за допомогою вершин в 3D StudioМах
35. Моделювання за допомогою ребер в 3D StudioМах
36. Створення сплайнів (геометричні фігури, текст, лінії, складові сплайнові форми) в 3D StudioМах
37. Редагування сплайнів на рівні вершин в 3D StudioМах
38. Зміна типу підоб’єктів в 3D StudioМах
39. Редагування на рівні сегментів в 3D StudioМах
40. Редагування на рівні сплайнів в 3D StudioМах