

РОЗДІЛ III. АНАЛІТИЧНА ГЕОМЕТРІЯ

Лекція 6. Пряма на площині

План

1. *Пряма на площині. Різні види рівнянь прямої на площині*

2. *Кут між двома прямими. Умова паралельності і перпендикулярності двох прямих*

1. *Пряма на площині. Різні види рівнянь прямої на площині*

Рівняння $F(x, y) = 0$ називається *рівнянням лінії l* , яка задана на площині відносно деякої системи координат, якщо це рівняння задовольняють координати x, y кожної точки, що лежить на лінії l , і не задовольняють координати x, y жодної точки, яка не лежить на цій лінії.

Пряма на площині геометрично може бути задана різними способами. Відповідно різним способам задання прямої відповідають у прямокутній системі координат різні види її рівнянь.

1. Рівняння прямої, що проходить через точку $M_0(x_0, y_0)$ паралельно вектору $\vec{s}(m, n)$. Нехай $M(x, y)$ – довільна точка прямої (рис. 6), тоді $\overline{M_0M} \parallel \vec{s}$ і пряма лінія на площині може бути задана векторним рівнянням у параметричній формі

$$\vec{r}(t) = \vec{r}_0(t) + \vec{s}t, \quad (1)$$

де \vec{s} – напрямний вектор прямої l , \vec{r}_0 – радіус-вектор фіксованої точки $M_0(x_0, y_0)$ на прямій, $\vec{r}(t)$ – радіус-вектор довільної точки на прямій, t – скалярний параметр.

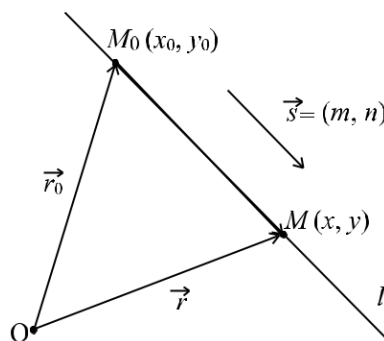


Рис. 6

Прирівнюючи відповідні координати векторів \vec{r} та $\vec{r}_0 + \vec{s}t$ за формулою (1), маємо

$$x = x_0 + mt, \quad y = y_0 + nt, \quad (2)$$

звідки
$$\frac{x-x_0}{m} = \frac{y-y_0}{n}. \quad (3)$$

Рівняння (2) називаються *параметричними рівняннями прямої*, рівняння (3) – її *канонічним рівнянням*.

2. Якщо в рівнянні (3) ввести позначення $\frac{n}{m} = k$, $y_0 - \frac{n}{m}x_0 = b$, то дістанемо

$$y = kx + b. \quad (4)$$

Відношення $k = \frac{n}{m} = \operatorname{tg} \alpha$, α – кут, утворений прямою з додатнім напрямом осі Ox (рис. 7), називається *кутовим коефіцієнтом прямої*. Рівняння (4) називається *рівнянням прямої з кутовим коефіцієнтом*.

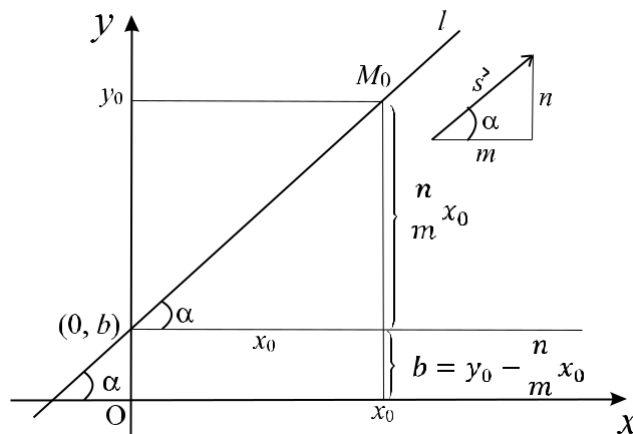


Рис. 7

Якщо пряма має кутовий коефіцієнт k і проходить через точку M_0 , то її рівняння має вигляд

$$y - y_0 = k(x - x_0). \quad (5)$$

3. Рівняння прямої, яка проходить через дві задані точки $M_1(x_1, y_1)$ та $M_2(x_2, y_2)$ дістанемо з рівняння прямої, що проходить через точку M_1 і має напрямний вектор $\vec{s} = \overrightarrow{M_1M_2} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1)$:

$$\frac{x-x_1}{x_2-x_1} = \frac{y-y_1}{y_2-y_1}. \quad (6)$$

4. Якщо пряма проходить через точки $A(a, 0), B(0, b)$, тобто відтинає на осях відрізки a, b , то рівняння (6) запишеться

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 1. \quad (7)$$

Рівняння (7) називається *рівнянням у відрізках на осях*.

5. Розглянемо рівняння прямої, яка проходить через задану точку $M_1(x_1, y_1)$ перпендикулярно до заданого ненульового вектора $\vec{n}(A, B)$. Тоді її рівняння має вигляд

$$A(x - x_1) + B(y - y_1) = 0. \quad (8)$$

Рівняння (8) називається *рівнянням прямої, яка проходить через задану точку перпендикулярно до заданого вектора*. Вектор $\vec{n}(A, B)$ називається *нормальним вектором* прямої.

6. Рівняння виду

$$Ax + By + C = 0 \quad (9)$$

називається *загальним рівнянням* прямої. Коефіцієнти A і B при x і y загального рівняння є координатами її нормального вектора.

2. Кут між двома прямими. Умова паралельності і перпендикулярності двох прямих

1. Кут φ , який відраховується проти годинникової стрілки від прямої l_1 до прямої l_2 (рис. 8), заданих рівняннями $y = k_1x + b_1, y = k_2x + b_2$, визначається

$$\operatorname{tg} \varphi = \frac{k_2 - k_1}{1 + k_1 k_2}. \quad (10)$$

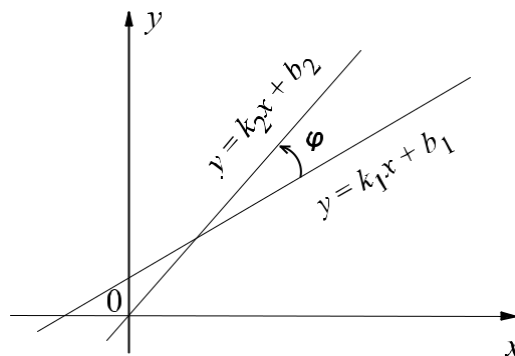


Рис. 8

Якщо прямі паралельні, то $\varphi = 0, \operatorname{tg}\varphi = 0$. Тоді $k_1 = k_2$.

Якщо прямі перпендикулярні, то $\varphi = 90^\circ, \operatorname{tg}\varphi$ не існує. Тому умова перпендикулярності має вигляд

$$1 + k_1 k_2 = 0 \text{ або } k_2 = -\frac{1}{k_1}.$$

2. Нехай прямі l_1, l_2 задані канонічними рівняннями

$$\frac{x-x_1}{m_1} = \frac{y-y_1}{n_1}, \quad \frac{x-x_2}{m_2} = \frac{y-y_2}{n_2}. \quad (11)$$

Оскільки вектори $\vec{s}_1 = (m_1, n_1), \vec{s}_2 = (m_2, n_2)$ є напрямними векторами прямих і кут $\varphi = (\vec{s}_1 \hat{ } \vec{s}_2)$, то маємо

$$\cos\varphi = \frac{\vec{s}_1 \vec{s}_2}{|\vec{s}_1| |\vec{s}_2|} = \frac{m_1 m_2 + n_1 n_2}{\sqrt{m_1^2 + n_1^2} \sqrt{m_2^2 + n_2^2}}.$$

Якщо прямі l_1, l_2 паралельні, то $\frac{m_1}{m_2} = \frac{n_1}{n_2}$.

Якщо прямі l_1, l_2 перпендикулярні, то $m_1 m_2 + n_1 n_2 = 0$.

3. Нехай прямі l_1, l_2 задані загальними рівняннями $A_1 x + B_1 y + C_1 = 0, A_2 x + B_2 y + C_2 = 0$. Тоді кут $\varphi = (\vec{n}_1 \hat{ } \vec{n}_2)$. Отже,

$$\cos\varphi = \frac{A_1 A_2 + B_1 B_2}{\sqrt{A_1^2 + B_1^2} \sqrt{A_2^2 + B_2^2}}.$$

Якщо прямі l_1, l_2 паралельні, то $\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2}$.

Якщо прямі l_1, l_2 перпендикулярні, то $A_1 A_2 + B_1 B_2 = 0$.

Відстань від точки $M_0(x_0, y_0)$ до прямої $Ax + By + C = 0$ визначають

$$d = \frac{|Ax_0 + By_0 + C|}{\sqrt{A^2 + B^2}}.$$