

## Лекція 11. Числові характеристики випадкових величин та їх властивості

### План

1. Математичне сподівання
2. Мода та медіана випадкової величини
3. Дисперсія та середнє квадратичне відхилення
4. Початкові та центральні моменти
5. Асиметрія і ексцес

#### 1. Математичне сподівання

Термін «математичне сподівання» випадкової величини  $X$  є синонімом терміна «середнє значення» випадкової величини  $X$ .

Математичним сподіванням випадкової величини  $X$ , визначеної на дискретному просторі  $\Omega$ , називається величина

$$M(X) = \sum_{i=1}^{\infty} x_i p_i \quad (11.1)$$

Якщо  $\Omega$  — обмежена множина, то

$$M(X) = \sum_{s=1}^n x_s p_s \quad (11.2)$$

Якщо простір  $\Omega$  є неперервним, то математичним сподіванням неперервної випадкової величини  $X$  називається величина

$$M(X) = \int_{\Omega} x f(x) dx \quad (11.3)$$

Якщо  $\Omega = (-\infty; \infty)$ , то

$$M(X) = \int_{-\infty}^{\infty} x f(x) dx \quad (11.4)$$

Якщо  $\Omega = [a; b]$ , то

$$M(X) = \int_a^b x f(x) dx. \quad (11.5)$$

### Властивості математичного сподівання

1. Математичне сподівання від сталої величини  $C$  дорівнює самій сталій:

$$M(C) = C.$$

- 2.

$$M(CX) = CM(X).$$

3. Якщо  $A$  і  $B$  є сталими величинами, то

$$M(AX + B) = AM(X) + B.$$

#### 2. Мода та медіана випадкової величини

Моду (Мо) дискретної випадкової величини  $X$  називають те її можливе значення, якому відповідає найбільша ймовірність появи.

Моду для неперервної випадкової величини  $X$  називають те її можливе значення, якому відповідає максимальне значення щільності ймовірності:

$$f(\text{Мо}) = \max.$$

Якщо випадкова величина має одну моду, то такий розподіл імовірностей називають *одномодальним*; якщо розподіл має дві моди — *двомодальним* і т. ін. Існують і такі розподіли, які не мають моди. Їх називають *антимодальними*.

*Медіаною* ( $Me$ ) неперервної випадкової величини  $X$  називають те її значення, для якого виконуються рівність імовірностей подій:  $F(Me) = 0,5$ .

Отже,  $Me$  — можливе значення випадкової величини  $X$ , причому таке, що пряма, проведена перпендикулярно до відповідної точки на площині  $X = Me$ , поділяє площу фігури, яка обмежена функцією  $f(x)$ , на дві рівні частини.

### 3. Дисперсія та середнє квадратичне відхилення

Математичне сподівання не дає достатньо повної інформації про випадкову величину, оскільки одному й тому самому значенню  $M(X)$  може відповідати безліч випадкових величин, які будуть різнитися не лише можливими значеннями, а й характером розподілу і самою природою можливих значень.

*Дисперсією* випадкової величини  $X$  називається математичне сподівання квадрата відхилення цієї величини  $D(X) = M(X - M(X))^2$ .

Властивості дисперсії:

1. Якщо  $C$  — стала величина, то  $D(C) = 0$ .
2.  $D(CX) = C^2 D(X)$ .
3. Якщо  $A$  і  $B$  — сталі величини, то  $D(AX + B) = A^2 D(X)$ .
4.  $D(X) = M(X^2) - M^2(X)$ .

Для дискретної випадкової величини  $X$  виконується

$$D(X) = \sum_{i=1}^n x_i^2 p_i - M^2(X) \quad (11.6)$$

для неперервної  $D(X) = \int_{-\infty}^{\infty} x^2 f(x) dx - M^2(X)$ .

Отже, дисперсія характеризує розсіювання випадкової величини відносно свого математичного сподівання.

*Середнім квадратичним відхиленням* випадкової величини  $X$  називають корінь квадратний із дисперсії:

$$\sigma(X) = \sqrt{D(X)} \quad (11.7)$$

### 4. Початкові та центральні моменти

Узагальненими числовими характеристиками випадкових величин є початкові та центральні моменти.

Початковим моментом  $k$ -го порядку випадкової величини  $X$  називають математичне сподівання величини  $X^k$ :

$$\nu_k = M(X^k) \quad (k = 1, 2, 3, \dots) \quad (11.8)$$

Коли  $k = 1$ ,  $\nu_1 = M(X)$ ; коли  $k = 2$ ,  $\nu_2 = M(X^2)$  і т. д.

Для дискретної випадкової величини  $X$

$$v_k = \sum_{i=1}^n x_i^k p_i \quad (11.9)$$

для неперервної

$$v_k = \int_{-\infty}^{\infty} x^k f(x) dx \quad (11.10)$$

Якщо  $X \in [a; b]$ , то

$$v_k = \int_0^d x^k f(x) dx \quad (11.11)$$

Центральним моментом  $k$ -го порядку називається математичне сподівання від  $(X - M(X))^k$ :

$$\mu_k = M(X - M(X))^k \quad (k = 1, 2, 3, \dots). \quad (11.12)$$

Коли  $k = 1$ ,  $\mu_1 = M(X - M(X)) = 0$ ;

коли  $k = 2$ ,  $\mu_2 = M(X - M(X))^2 = D(X)$ ;

коли  $k = 3$ ,  $\mu_3 = M(X - M(X))^3$ ;

коли  $k = 4$ ,  $\mu_4 = M(X - M(X))^4$ .

Для дискретної випадкової величини  $\mu_k = \sum_{i=1}^n (x_i - M(X))^k p_i$ ; (11.13)

для неперервної  $\mu_k = \int_{-\infty}^{\infty} (x - M(X))^k f(x) dx$ . (11.14)

### 5. Асиметрія і ексцес

Третій центральний момент характеризує асиметрію закону розподілу випадкової величини. Якщо  $\mu_3 = 0$ , то випадкова величина  $X$  симетрично розподілена відносно  $M(X)$ . Оскільки  $\mu_3$  має розмірність випадкової величини в кубі, то вводять безрозмірну величину — коефіцієнт асиметрії:

$$As = \frac{\mu_3}{\sigma^3} \quad (11.15)$$

Центральний момент четвертого порядку використовується для визначення ексцесу, що характеризує плосковершинність, або гостровершинність щільності ймовірності  $f(x)$ . Ексцес обчислюється за формулою

$$Es = \frac{\mu_4}{\sigma^4} - 3. \quad (11.16)$$

Зауважимо, що число 3 віднімається ось чому. Для центрального закону розподілу, так званого нормального закону, виконується рівність:  $\frac{\mu_4}{\sigma^4} = 3$ . Отже,  $Es = 0$ .