

## РОЗДІЛ 6. ВИНЯТКИ

### 6.1. Загальні поняття

**Винятки** – це сповіщення інтерпретатора, порушені в разі виникнення помилки в програмному коді або при настанні якої-небудь події. Якщо в коді не передбачено оброблення винятків, то програма переривається і виводиться повідомлення про помилку.

Нагадаємо, що існує три типи помилок в програмі:

**Синтаксичні** – це помилки в імені оператора або функції, невідповідність закриваючих та відкриваючих лапок і т.д. Тобто помилки в синтаксисі мови. Як правило, інтерпретатор попередить про наявність помилки, а програма не виконуватиметься зовсім. Приклад синтаксичної помилки:

```
print("Невідповідність відкритих та закритих лапок!")
```

Результатом запуску даного коду буде:

```
SyntaxError: EOL while scanning string literal
```

**Семантичні** – це помилки в логіці роботи програми, які можна виявити тільки за результатами роботи скрипта. Як правило, інтерпретатор не попереджає про наявність помилки. А програма буде виконуватися, оскільки не містить синтаксичних помилок. Такі помилки досить важко виявити і виправити.

**Помилки часу виконання** – це помилки, які виникають під час роботи скрипта. Причиною є події, які не передбачені програмістом. Класичним прикладом служить ділення на нуль:

```
def test (x, y):  
    return x/y  
  
print(test(4, 2))
```

Результатом запуску даного коду буде:

```
Traceback (most recent call last):  
  File "G:\КПИ\2017-2018\Иностранцы\lab2.py", line 4, in  
<module>  
    print(test(4, 0))
```

```
File "G:\lab.py", line 2, in test
    return x/y
ZeroDivisionError: division by zero
```

В мові Python винятки порушуються не тільки при помилці, але і як повідомлення про настання будь-яких подій. Наприклад, метод *index()* збуджує виняток *ValueError*, якщо шуканий фрагмент не входить в рядок:

```
>>> "String".index("S")
0

>>> "String".index("s")
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#13>", line 1, in <module>
    "String".index("s")
ValueError: substring not found
```

## 6.2. Оброблення винятків

Для оброблення винятків призначена інструкція *try* [5, 8, 9, 13]. Формат інструкції:

```
try:
    <БЛОК, В ЯКОМУ ПЕРЕХОПЛЮЮТЬСЯ
    ВИНЯТКИ>
except <ВИНЯТОК_1> as <ОБ'ЄКТ ВИНЯТКУ>:
    <БЛОК, ЩО ВИКОНУЄТЬСЯ ПРИ ЗБУДЖЕННІ
    ВИНЯТКУ>
...
except <ВИНЯТОК_N> as <ОБ'ЄКТ ВИНЯТКУ>:
    <БЛОК, ЩО ВИКОНУЄТЬСЯ ПРИ ЗБУДЖЕННІ
    ВИНЯТКУ>
else:
    <БЛОК, ЩО ВИКОНУЄТЬСЯ, ЯКЩО ВИНЯТКУ НЕ
    ВИНИКЛО>
finally:
    < БЛОК, ЩО ВИКОНУЄТЬСЯ В БУДЬ-ЯКОМУ
    ВИПАДКУ>
```

Інструкції, в яких перехоплюються винятки, повинні бути розташовані всередині блоку *try*. У блоці *except* в параметрі <Виняток\_1> вказується клас оброблюваного винятку.

Наприклад, щоб обробити виняток, що виникає при діленні на нуль:

```
try:                                # Перехоплюється виняток
    x=1/0                            # Помилка: ділення на 0
except ZeroDivisionError:          # Вказуємо клас винятку
    print ("Обробили ділення на 0")
    x=0
    print(x)
```

Результатом запуску даного коду буде:

```
Обробили ділення на 0
0
```

Якщо в блоці *try* згенеровано виняток, то управління передається блоку *except*. У разі, якщо виключення не відповідає зазначеному класу, управління передається наступному блоку *except*. Якщо жоден блок *except* не відповідає винятку, то виняток "спливає" до обробника більш високого рівня. Якщо виняток ніде не обробляється в програмі, то управління передається обробнику за замовчуванням, який зупиняє виконання програми і виводить стандартну інформацію про помилку. Таким чином, в обробнику може бути кілька блоків *except* з різними класами винятків. Крім того, один обробник можна вкласти в інший.

```
try:                                # Обробляється виняток
    try:                              # Вкладений обробник
        x=1/0                          # Помилка: ділення на 0
    except NameError:
        print ("Невизначений ідентифікатор")
    except IndexError:
        print ("неіснуючий індекс")
        print ("Вираз після вкладеного обробника")
    except ZeroDivisionError:
        print ("Обробка ділення на 0")
        x=0
```

```
print(x)
```

Результатом запуску даного коду буде:

```
Оброблення ділення на 0  
0
```

У вкладеному обробнику не вказано виняток *ZeroDivisionError*, тому виняток "спливає" до обробника більш високого рівня. Після оброблення винятку управління передається інструкції, розташованій відразу після обробника.

В інструкції *except* можна вказати відразу кілька винятків, перерахувавши їх через кому всередині круглих дужок.

```
try:  
    x = 1/0  
except (NameError, IndexError, ZeroDivisionError):  
  
# Оброблення відразу декількох винятків  
  
    x = 0  
print (x)
```

Якщо в інструкції *except* не вказано клас винятку, то такий блок перехоплює всі винятки.

```
try:  
    x = 1/0  
except: # Оброблення всіх винятків  
    x = 0  
print (x)
```

На практиці слід уникати порожніх інструкцій *except*, оскільки можна перехопити виняток, яке є лише сигналом системі, а не помилкою.

Якщо в обробнику присутній блок *else*, то інструкції всередині цього блоку будуть виконані тільки при відсутності помилок. При необхідності виконати будь-які завершальні дії незалежно від того, було згенеровано виняток чи ні, слід скористатися блоком *finally*.

```
try:
    x = 10/2                # Немає помилки
    #x = 10/0              # Помилка: ділення на 0
except ZeroDivisionError:
    print ("Ділення на 0")
else:
    print ("Блок else")
finally:
    print ("Блок finally")
```

Результат виконання при відсутності винятку:

```
Блок else
Блок finally
```

Послідовність виконання блоків при наявності винятку буде інший:

```
Ділення на 0
Блок finally
```

При наявності винятку і відсутності блоку *except* інструкції всередині блоку *finally* будуть виконані, але виняток не буде оброблено. Він продовжить "спливання" до обробника більш високого рівня.

```
try:
    x = 10/0
finally:
    print ("Блок finally")
```

Якщо користувацький обробник відсутній, то управління передається обробнику за умовчанням, який перериває виконання програми і виводить повідомлення про помилку.

```
Блок finally
Traceback (most recent call last):
  File "G:\lab.py", line 2, in <module>
    x = 10/0
ZeroDivisionError: division by zero
```

### 6.3. Класи вбудованих винятків

Всі вбудовані виключення в мові Python представлені у вигляді класів. Ієрархія вбудованих класів винятків:

```
BaseException
  GeneratorExit
  KeyboardInterrupt
  SystemExit
  Exception
    StopIteration
    Warning
      BytesWarning, ResourceWarning,
      DeprecationWarning, FutureWarning, ImportWarning,
      PendingDeprecationWarning, RuntimeWarning,
SyntaxWarning,
  UnicodeWarning, UserWarning
  ArithmeticError
    FloatingPointError, OverflowError, ZeroDivisionError
  AssertionError
  AttributeError
  BufferError
  EnvironmentError
    IOError
    OSError
      WindowsError
  EOFError
  ImportError
  LookupError
    IndexError, KeyError
  MemoryError
  NameError
    UnboundLocalError
  ReferenceError
  RuntimeError
    NotImplementedError
  SyntaxError
    IndentationError
```

```
TabError
SystemError
TypeError
ValueError
UnicodeError
UnicodeDecodeError, UnicodeEncodeError
UnicodeTranslateError
```

Основна перевага використання класів для оброблення винятків полягає в можливості вказівки базового класу для перехоплення всіх винятків відповідних класів-нащадків. Наприклад, для перехоплення ділення на нуль було використано клас *ZeroDivisionError*. Якщо замість цього класу вказати базовий клас *ArithmeticError*, то перехоплюватимуться винятки класів *FloatingPointError*, *OverflowError* і *ZeroDivisionError*.

```
try:
    x = 1/0
except ArithmeticError:
    print ("Обробили ділення на 0") # Вказано базовий клас
```

### Запитання для самоконтролю

1. Поняття помилки.
2. Що таке виняткові ситуації і яким чином здійснюється їх оброблення у Python?
3. Блоки try – except.
4. Атрибути винятків, ініціювання винятків.
5. Для чого використовується гілка finally в інструкції try?
6. Чи можна гілку finally поєднувати з гілками except?
7. Які два класи виняткових ситуацій наявні в Python?
8. Який із класів виняткових ситуацій рекомендується використовувати у програмах?