# ПРАКТИЧНА РОБОТА

**Мета: закріпити вміння користуватися алгоритмом згладжування тривимірних об’єктів**

**ЗАВДАННЯ**

Створіть три схожих зображення, в центрі яких знаходиться згладжена сфера. У кожному разі застосуєте інший варіант згладжування:

* затінення **Smooth**
* трансформатор **Subdivide Smooth**
* модифікатор **Subdivision Surface**

Порівняйте результати та визначте для себе оптимальний варіант для подальшого використання.