# ПРАКТИЧНА РОБОТА

**Мета: закріплення вмінь та навичок налаштування та персоналізації середовища Blender 2.90 під потреби користувача**

**Завдання:**

1. Налаштуйте тему та розмір шрифту Blender під себе. Збережіть зміни.
2. Залиште у вікні тільки редактори **3D View і Info**. Решту видаліть.
3. Збережіть таку конфігурацію як стартову.

# ІНСТРУКЦІЙНА КАРТКА

* 1. Натисніть **Ctrl + Alt + U**. Відкриється вікно **User Preferences**

(Параметри користувача).

* 1. На вкладці **Interface** (Інтерфейс) в розділі **Display** (Відображення) змініть значення в полі **Scale** (Масштаб), наприклад, **на 1.2**.
  2. Перейдіть на вкладку **Themes** (Теми). У розділі **Presets** (Заготовки) зі списку виберіть відповідну тему. Наприклад, **Blender 24x**.
  3. Натисніть кнопку **Save User Settings** (Зберегти налаштування) в панелі управління вікна (знаходиться внизу вікна). Закрийте редактор **User Preferences.**
  4. Наведіть курсор миші на межу між областями, в яких знаходяться редактори **3D View** (3D-вид) і **Timeline** (шкала часу).

***Увага!*** Не переплутайте цю межу з границею між заголовком і рештою регіонів самого **3D View**.

* 1. Коли покажчик прийме вигляд двонаправленої стрілки, натисніть

# правою кнопкою миші.

* 1. В меню оберіть **Join Area** (об’єднати область).
  2. Після чого натисніть лівою кнопкою миші в районі редактора **Timeline**.
  3. Наведіть курсор миші на границю між редакторами **Outliner** (Структура проекту) і **Properties** (Властивості). Повторіть пункти 6 та 7. Який редактор прибрати, не принципово. Для прикладу, можемо залишити **Outliner**.
  4. Наведіть курсор миші на межу між редакторами **Outliner і 3D View**. Повторіть пункти 6 та 7. Клацніть лівою кнопкою в області **Outliner**.
  5. Натисніть **Ctrl + U** і, не переміщаючи курсор миші, **Enter**.